SP-L255 SP-L305 SP-L335 SP-L355

Proyector LCD

Manual de instrucciones

Antes de usar el equipo lea este manual para evitar fallas y guarde para futuras referencias.

El color y el aspecto pueden variar según el producto; las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso para mejorar el rendimiento del producto.

Índice

PRINCIPALES PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

INSTALACIÓN Y CONEXIONES

USO

FUNCIÓN MEDIA PLAY

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

MÁS INFORMACIÓN

1 Principales precauciones de seguridad

1-1 Antes de comenzar

Iconos utilizados en este manual

ICONO	NOMBRE	SIGNIFICADO
	Precaución	Indica casos en que la función puede no funcionar o se puede cancelar la configuración.
	Nota	Indica un consejo para trabajar con la función.

Uso del manual

- Antes de utilizar este producto lea cuidadosamente las precauciones de seguridad.
- Si ocurre un problema, consulte la sección 'Solución de problemas'.

Aviso del copyright

El contenido de este manual está sujeto a modificaciones sin previo aviso para la mejora del rendimiento.

Licencia del software

Para enviar preguntas y peticiones sobre problemas relacionados con los códigos abiertos, póngase en contacto con Samsung a través del correo electrónico (vdswmanager@samsung.com).

- Este producto utiliza algunos programas de software distribuidos por Independent JPEG Group.
- Este producto utiliza algunos programas de software distribuidos por Freetype Project.
- Este producto utiliza algunos programas de software distribuidos por OpenSSL Project.
- Este producto utiliza algunos programas de software distribuidos por MPL.
- Este producto utiliza algunos programas de software distribuidos por GPL/LGPL.
  Software GPL: Linux Kernel, Busybox, Binutils, wireless_tools, fuse, djmount, faad2, MPEG Audio Decoder, libmpeg2, libiconv.
  Software LGPL: Glibc, ffmpeg, libmms.

Para obtener más información, haga clic en Licencia del software en la pantalla principal del CD-ROM.



	MÉXICO
IMPORTADO POR:	AV. PRESIDENTE MASARIK #111 INT701
	COL. CHAPULTEPEC MORALES C.P.11570
	DELEGACIÓN MIGUEL HIDALGO MÉXICO. DISTRITO FEDERAL
	Tel: 01-55-5747-5100 / 01-800-726-7864

1-2 Conservación y mantenimiento

Limpieza de la superficie y el objetivo

Limpie el proyector con un paño suave seco.



- No limpie el producto con sustancias inflamables como benceno o disolventes.
- No rasque la lente con las uñas o con un objeto afilado.
  Podría rayar o dañar el producto.
- No limpie el producto con un paño húmedo ni rocíe directamente agua sobre él.
  Si penetra agua en el producto, se podría producir un incendio o una descarga eléctrica o dañar el producto.
- Puede aparecer una mancha blanca en la superficie del proyector si cae agua sobre él.

El color y el aspecto pueden variar según el modelo.



Limpieza del interior del proyector

Para la limpieza del interior del proyector, póngase en contacto con un centro de servicio técnico autorizado por Samsung.



- Póngase en contacto con un centro de servicio técnico si dentro del proyector hay polvo u otras sustancias.

1-3 Precauciones de seguridad

Iconos utilizados en las precauciones de seguridad

ICONO	NOMBRE	SIGNIFICADO
	Advertencia	No seguir las precauciones marcadas por este icono puede derivar en lesiones graves o incluso la muerte.
	Precaución	No seguir las precauciones marcadas por este icono puede derivar en lesiones personales o daños en la propiedad.

Significado de los indicadores

 No ejecutar.

 Se debe seguir.

 No desmontar.

 Se debe desenchufar el conector de la toma de corriente de la pared.

 No tocar.

 Debe haber una conexión a tierra para prevenir una descarga eléctrica.

Acerca de la alimentación de energía

La imágenes que se muestran son de referencia y pueden ser diferentes según los modelos y los países.

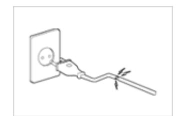
 **Advertencia**



El enchufe debe estar firmemente conectado.

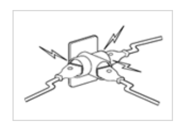


- De lo contrario, podría provocar un incendio.



No utilice un cable de alimentación ni un enchufe dañados ni una toma de corriente estropeada o floja.

- De lo contrario, podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



No conecte varios aparatos en una misma toma mural.

- Se podría producir un recalentamiento en la toma mural.



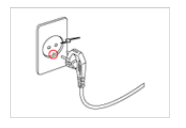
No doble excesivamente el cable de alimentación ni coloque objetos pesados sobre él.

- Se podría producir un incendio o una descarga eléctrica si el cable está dañado.



No toque el enchufe con las manos húmedas cuando lo enchufe o lo desenchufe.

- Podría provocar una descarga eléctrica.



Asegúrese de conectar el cable de alimentación en una toma de corriente con conexión a tierra (sólo par aislamiento de equipos de clase 1)

- De lo contrario, se podría provocar un incendio o lesiones personales.

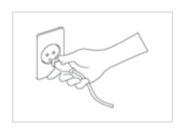


Antes de trasladar el producto, apáguelo y desconecte el cable de alimentación y cualquier otro cable conectado al producto.

- De lo contrario, se podría producir un incendio o una descarga eléctrica si el cable está dañado.



Precaución



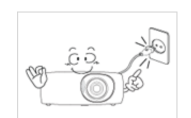
Cuando desenchufe el aparato de la toma mural, sujételo por el enchufe y tire de éste, nunca del cable.

- De lo contrario, se podría provocar una descarga eléctrica o un incendio.



Desenchufe el cable de alimentación antes de limpiar el producto.

- Hay peligro de incendio o de descarga eléctrica.

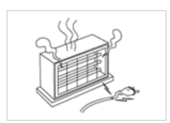


Conecte el enchufe del cable de alimentación a una toma de pared fácilmente accesible.

- Cuando se produzca algún problema en el producto, se debe desenchufar el cable para cortar la corriente completamente. Con el botón de encendido del aparto no se corta la corriente completamente.



No apague ni encienda el producto enchufando o desenchufando el cable de alimentación. (No utilice el enchufe como interruptor de la alimentación.)



Mantenga el cable de alimentación alejado de aparatos calefactores.

Acerca de la instalación



Advertencia

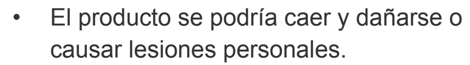


No coloque el producto en lugares expuestos a la luz directa del sol o cerca de una fuente de calor, como un fuego o un calefactor.

- Podría reducir el ciclo vital del producto o causar un incendio.



Cuando instale el producto en un armario o una estantería procure que la parte frontal no sobresalga.



- El producto se podría caer y dañarse o causar lesiones personales.
- Utilice un mueble o una estantería adecuados al tamaño del producto.



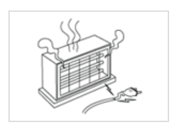
No instale el producto en un lugar mal ventilado como una librería o un armario cerrados.

- Se podría provocar un incendio por recalentamiento interno del aparato.



Si instala el producto en una consola o sobre un estante, asegúrese de que la parte delantera no sobresalga.

- De lo contrario, el producto podría caerse y sufrir daños o causar lesiones personales.



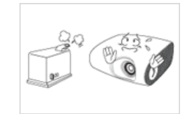
Mantenga el cable de alimentación alejado de aparatos calefactores.

- La cubierta de protección del cable de alimentación se podría fundir y provocar una descarga eléctrica o un incendio.



En caso de tormentas con aparato eléctrico, desenchufe el cable de alimentación.

- De lo contrario, se podría provocar una descarga eléctrica o un incendio.



No instale el producto en lugares expuestos a polvo, humedad (sauna), aceites, humos o agua (lluvia); no lo instale dentro de un vehículo.

- Podría provocar un incendio o una descarga eléctrica.



No instale el producto en zonas con mucho polvo.



Precaución



Procure no bloquear la ventilación con un mantel o una cortina.

- Se podría provocar un incendio por recalentamiento interno del aparato.



Evite que el producto se caiga mientras lo traslada.

- Podría dañar el producto o resultar lesionado.



Cuando deposite el producto sobre una superficie, hágalo con cuidado.

- De lo contrario, podría dañar el producto o causar lesiones personales.



No instale el producto a una altura fácilmente accesible a los niños.

- Si un niño toca el producto, este se podría caer y causarle lesiones personales.

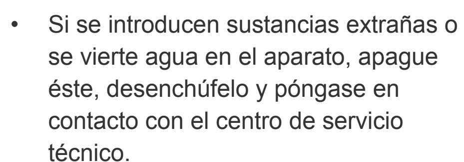
Acerca del uso

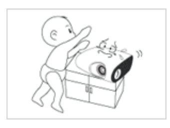
IMPORTANTE:PARA PREVENIR CUALQUIER MAL FUNCIONAMIENTO Y EVITAR DAÑOS, LEA DETALLADAMENTE ESTE MANUAL DE INSTRUCCIONES ANTES DE CONECTAR Y OPERAR EL APARATO, CONSERVE EL MANUAL PARA FUTURAS REFERENCIAS, GRACIAS. POR FAVOR LEA ESTE MANUAL ANTES DE OPERAR EL APARATO Y GUÁRDELO PARA REFERENCIAS FUTURAS.



No introduzca objetos de metal, como palillos, monedas o alfileres, ni objetos inflamables dentro del producto (orificios de ventilación, puertos, etc.).

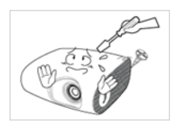
- Si se introducen sustancias extrañas o se vierte agua en el aparato, apague éste, desenchúfelo y póngase en contacto con el centro de servicio técnico.
- De lo contrario, podría dañar el producto o provocar una descarga eléctrica o un incendio.





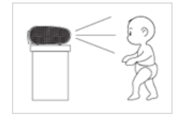
No deje que los niños coloquen objetos como juguetes o galletas encima del producto.

- Si un niño intenta alcanzar estos objetos, el producto puede caer y producir lesiones.



No desmonte ni intente arreglar ni modificar el producto.

- Cuando el producto requiera reparaciones, póngase en contacto con el centro de servicio técnico.



No mire directamente a la luz de la lámpara ni proyecte la imagen sobre los ojos de nadie.

- Esto es especialmente peligroso para los niños.



No utilice ni coloque aerosoles ni objetos inflamables cerca del producto.

- Se podría provocar una explosión o un incendio.



No coloque sobre el producto recipientes que contengan líquido, como jarros, macetas, bebidas, productos cosméticos o medicinas, ni objetos de metal.

- Si se introducen sustancias extrañas o se vierte agua en el aparato, apague éste, desenchúfelo y póngase en contacto con el centro de servicio técnico.
- De lo contrario, podría dañar el producto o provocar una descarga eléctrica o un incendio.



Cuando quite las pilas del mando a distancia, tenga cuidado ya que los niños se las podrían tragar. Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños.

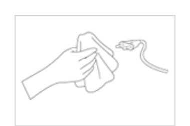
- Si un niño se las traga, llame a un médico inmediatamente.

 Precaución



Si el producto genera ruidos extraños, olor a quemado o humo, desconéctelo inmediatamente y llame a un centro de servicio técnico.

- De lo contrario, se podría provocar una descarga eléctrica o un incendio.

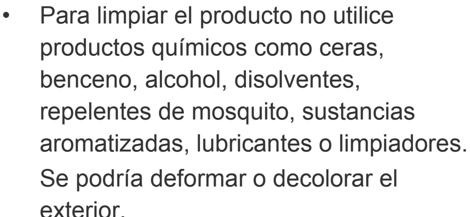


Si las clavijas o los terminales del cable de alimentación se han expuesto al polvo, al agua o a sustancias extrañas, límpielos cuidadosamente.

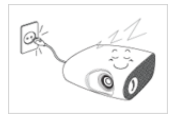
- Hay peligro de incendio o de descarga eléctrica.

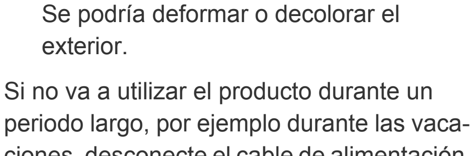


Para limpiar el producto debe desconectar el cable de alimentación y limpiar el producto con un paño seco suave.



- Para limpiar el producto no utilice productos químicos como ceras, benceno, alcohol, disolventes, repelentes de mosquito, sustancias aromatizadas, lubricantes o limpiadores. Se podría deformar o decolorar el exterior.



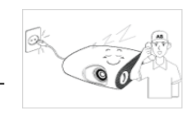


Si no va a utilizar el producto durante un periodo largo, por ejemplo durante las vacaciones, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente de la pared.

- Se podría acumular polvo y originarse un incendio por recalentamiento, un cortocircuito o una descarga eléctrica.



Si se introducen sustancias extrañas en el producto, apague éste, desenchúfelo y póngase en contacto con el centro de servicio técnico.



No utilice el producto si presenta síntomas de mal funcionamiento, como que no se vean imágenes o no se oiga el sonido.

- Apague el producto inmediatamente, desenchufe el cable de alimentación y póngase en contacto con un centro de servicio técnico.

Si se produce un escape de gas, no toque el producto ni el cable de alimentación y ventile la habitación inmediatamente.

- Una chispa podría provocar una explosión o un incendio.
- En caso de tormenta con aparato eléctrico, no toque el cable de alimentación ni el de la antena.



No toque el objetivo del producto.

- Podría dañarlo.



Si el producto se instala en un entorno donde las condiciones de funcionamiento varían mucho, se podrían crear problemas de calidad. En este caso, instale el producto sólo después de consultar con nuestro centro de llamadas.

- Lugares expuestos a polvo microscópico, productos químicos, temperaturas extremas, elevada humedad, como aeropuertos o estaciones de ferrocarril donde el producto se usa de modo continua durante periodos largos de tiempo.

Si el producto se cae o se rompe, apáguelo y desconecte el cable de alimentación. Póngase en contacto con un centro de servicio técnico.

- De lo contrario, se podría provocar una descarga eléctrica o un incendio.



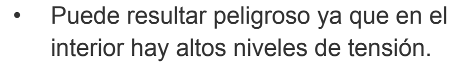
Coloque el mando a distancia sobre una mesa o un escritorio.

- Si pisa el mando a distancia se podría caer y hacerse daño o bien dañar al producto.



Para evitarse quemaduras, no toque los orificios de ventilación ni la tapa de la lámpara durante el funcionamiento o poco después de apagar el producto.





No abra ninguna tapa del producto.

- Puede resultar peligroso ya que en el interior hay altos niveles de tensión.



No toque el orificio de ventilación cuando el proyector esté encendido ya que sale aire caliente.

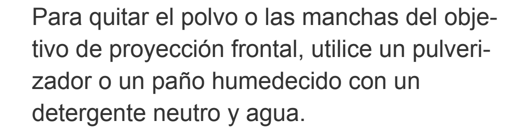


No coloque cerca del proyector objetos a los que pueda afectar el calor.



No toque ninguna parte exterior del producto con herramientas, como un cuchillo o un martillo.





Para quitar el polvo o las manchas del objetivo de proyección frontal, utilice un pulverizador o un paño humedecido con un detergente neutro y agua.



Acuda a un centro de servicio técnico para limpiar el interior del proyector al menos una vez al año.



Para limpiar el producto no lo rocíe con agua ni utilice un paño húmedo. No utilice productos químicos, como detergentes industriales o abrillantadores para automóvil, abrasivos, ceras, benceno, alcohol, en las piezas de plástico del producto, como la carcasa del proyector, ya que podría dañarlas.



No utilice pilas distintas a las especificadas.



El orificio de ventilación se mantiene caliente durante algún tiempo después de apagar el proyector. No toque el orificio de ventilación ni con las manos ni con cualquier parte del cuerpo.



Mantenga su cuerpo alejado de la lámpara del proyector. La lámpara está caliente.

(Tenga más cuidado con los niños o con aquellas personas cuya piel es más sensible.)

2 Instalación y conexiones

2-1 Contenido del embalaje

- Desembale el producto y compruebe que se incluyan todos los elementos que figuran a continuación.
- Conserve la caja de embalaje por si más adelante debe volver a trasladar el producto.



Proyector

CONTENIDO			
Guía rápida	Garantía del producto (No disponible en todos los lugares)	Manual del usuario	Cable de alimentación
Mando a distancia/2 pilas (no disponible en todos los luga-res)	Paño de limpieza	Cable D-sub	4 tornillos (Para el soporte del montaje en el techo.)

El montaje en el techo no está incluido y debe adquirirse por separado. Utilice los tornillos suministrados para montar el proyector en el soporte del montaje en el techo.

2-2 Instalación del producto

Instale el proyector perpendicularmente a la pantalla.

- Instale el proyector de modo que el objetivo esté centrado con la pantalla. Si la pantalla no se instala verticalmente, la imagen de la pantalla quizás no sea rectangular.
- No instale la pantalla en entornos brillantes. Si el entorno es demasiado brillante, las imágenes de la pantalla parecerán descoloridas y no se verán con claridad.
- Cuando se utilice el proyector en un entorno luminoso, utilice cortinas para interceptar la luz.
- Puede instalar el proyector en las siguientes ubicaciones en relación con la pantalla: Front.-Inf. / Front.-Sup. / Trasero-Inferior / Trasero-Sup.. Para ver la configuración de la posición de instalación, siga leyendo.

Para ajustar la imagen cuando se instala el proyector detrás de la pantalla

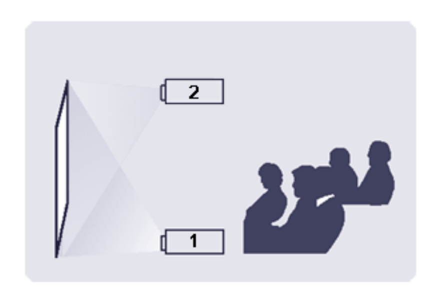


Instalación detrás de una pantalla semitransparente.

Cuando se instala el proyector detrás de una pantalla semitrans-parente, se puede utilizar el menú para ajustar la imagen a fin de que se muestre correctamente según donde se haya instalado el proyector: detrás-suelo (abajo) o detrás-techo.

1. Para detrás-suelo, pulse:
   Menü > Configuración > Instalar > Trasero-Inferior
2. Para detrás-techo, pulse:
   Menü > Configuración > Instalar > Trasero-Sup.

Para ajustar la imagen cuando se instala el proyector delante de la pantalla



Instalación del proyector en frente de la pantalla.

Cuando se instala el proyector delante de una pantalla, se puede utilizar el menú para ajustar la imagen a fin de que se muestre correctamente según donde se haya instalado el proyector: delante-suelo (abajo) o delante-techo.

1. Para delante-suelo, pulse:
   Menü > Configuración > Instalar > Front.-Inf.
2. Para delante-techo, pulse:
   Menü > Configuración > Instalar > Front.-Sup.

2-3 Nivelación con el pie ajustable



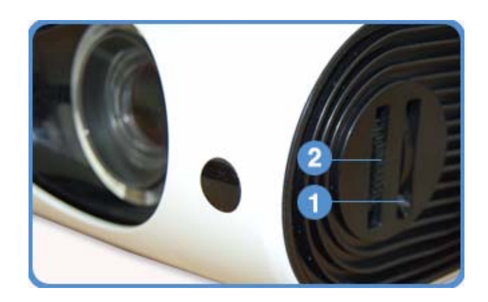
Para nivelar el proyector, gire el pie ajustable de éste.

El proyector se puede ajustar hasta una altura de 30 mm (unos 12˚) desde el punto de referencia.

Según la disposición del proyector puede haber una distorsión trapezoidal de la imagen.

Si <Auto Keystone> está configurado como <Activado>, cualquier distorsión trapezoidal se ajustará automáticamente. Si tras el ajuste automático se requiere un sintonización fina, realice ésta con <Efec. ang. vert.>.

2-4 Ampliación y ajuste del enfoque



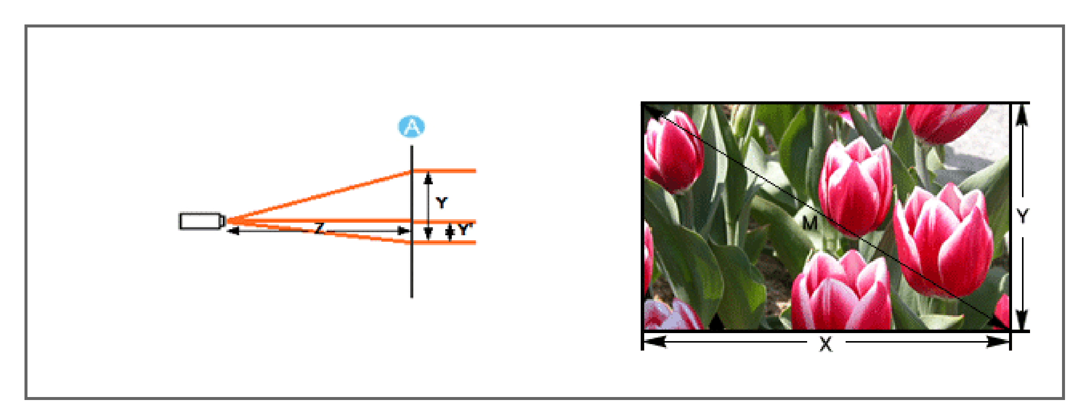
1. Control del zoom: Puede ajustar el tamaño de la imagen dentro de una gama de ampliaciones mediante el control del zoom.

2. Anillo de enfoque: Utilice al anillo de enfoque para enfocar la imagen en la pantalla.

El tamaño de la pantalla determina la distancia que debe haber entre el proyector y la pantalla.

Si no se instala el proyector a la distancia de proyección especificada en la tabla Tamaño de la pantalla y distancia de proyección de la sección 2-5, no se puede ajustar el enfoque correctamente.

2-5 Tamaño de la pantalla y distancia de proyección



A. Pantalla/Z.Distancia respecto a la pantalla/Y'. Distancia desde el centro del objetivo hasta la parte inferior de la imagen

Instale el proyector en una superficie plana y nivélelo con el pie ajustable para conseguir una calidad de imagen óptima. Si las imágenes no son claras, ajústelas con el control del zoom o el anillo de enfoque o mueva el proyector hacia adelante y hacia atrás.

TAMAÑO DE LA PANTALLA:						DISTANCIA RESPECTO A LA PANTALLA				AJUSTE	
M (DIAGONAL)		X (HORIZONTAL)		Y (VERTICAL)		Z (TELE)		Z (PANORÁMICA)		Y'	
PULGADAS	CM	PULGADAS	CM	PULGADAS	CM	PULGADAS	CM	PULGADAS	CM	PULGADAS	CM
40	101,6	32	81,3	24	61,0	54,2	137,6	44,9	114,0	4,0	10,2
50	127,0	40	101,6	30	76,2	68,0	172,7	56,4	143,3	5,0	12,7
60	152,4	48	121,9	36	91,4	81,8	207,8	68,0	172,6	6,0	15,2
70	177,8	56	142,2	42	106,7	95,7	243,0	79,5	202,0	7,0	17,8
80	203,2	64	162,6	48	121,9	109,5	278,1	91,1	231,3	8,0	20,3
90	228,6	72	182,9	54	137,2	123,4	313,3	102,6	260,6	9,0	22,9
100	254,0	80	203,2	60	152,4	137,2	348,4	114,1	289,9	10,0	25,4
110	279,4	88	223,5	66	167,6	151,0	383,5	125,7	319,2	11,0	27,9
120	304,8	96	243,8	72	182,9	164,8	418,7	137,2	348,5	12,0	30,5
130	330,2	104	264,2	78	198,1	178,7	453,8	148,7	377,8	13,0	33,0
140	355,6	112	284,5	84	213,4	192,5	488,9	160,3	407,1	14,0	35,6
150	381,0	120	304,8	90	228,6	206,3	524,1	171,8	436,4	15,0	38,1
160	406,4	128	325,1	96	243,8	220,2	559,2	183,4	465,7	16,0	40,6
170	431,8	136	345,4	102	259,1	234,0	594,4	194,9	495,0	17,0	43,2
180	457,2	144	365,8	108	274,3	247,8	629,5	206,4	524,3	18,0	45,7
190	482,6	152	386,1	114	289,6	261,7	664,6	218,0	553,6	19,0	48,3
200	508,0	160	406,4	120	304,8	275,5	699,8	229,5	582,9	20,0	50,8
210	533,4	168	426,7	126	320,0	289,3	734,9	241,0	612,2	21,0	53,3
220	558,8	176	447,0	132	335,3	303,2	770,1	252,6	641,5	22,0	55,9
230	584,2	184	467,4	138	350,5	317,0	805,2	264,1	670,8	23,0	58,4
240	609,6	192	487,7	144	365,8	330,8	840,3	275,6	700,1	24,0	61,0

TAMAÑO DE LA PANTALLA:						DISTANCIA RESPECTO A LA PANTALLA				AJUSTE	
M (DIAGONAL)		X (HORIZONTAL)		Y (VERTICAL)		Z (TELE)		Z (PANORÁMICA)		Y'	
PULGADAS	CM	PULGADAS	CM	PULGADAS	CM	PULGADAS	CM	PULGADAS	CM	PULGADAS	CM
250	635,0	200	508,0	150	381,0	344,7	875,5	287,2	729,4	25,0	63,5
260	660,4	208	528,3	156	396,2	358,5	910,6	298,7	758,7	26,0	66,0
270	685,8	216	548,6	162	411,5	372,3	945,7	310,2	788,0	27,0	68,6
280	711,2	224	569,0	168	426,7	386,2	980,9	321,8	817,3	28,0	71,1
290	736,6	232	589,3	174	442,0	400,0	1016,0	333,3	846,6	29,0	73,7
300	762,0	240	609,6	180	457,2	413,9	1051,2	344,9	875,9	30,0	76,2

Este proyector está diseñado para mostrar las imágenes de modo óptimo en una pantalla de 80-120 pulgadas.

2-6 Sustitución de la lámpara

Precauciones al sustituir la lámpara

- La lámpara del proyector es un elemento consumible. Para conseguir el mejor rendimiento, sustituya la lámpara de acuerdo con el tiempo de utilización. Puede ver el tiempo de utilización de la lámpara en la pantalla de información (botón [INFO]).
- Para sustituir la lámpara utilice un tipo de lámpara recomendado. Sustituya la lámpara por la que se especifica a continuación.

MODELO	L255	L305	L335	L355
Nombre del modelo de la lámpara	230W UHP NSHA230SS	220W UHP E19,5		
Fabricante de la lámpara	Ushio	Philips		

- Para preguntas sobre la adquisición de la lámpara, consulte 'Contacte con SAMSUNG WORLDWIDE' en la sección 6-3.

- Antes de sustituir la lámpara compruebe que el cable de alimentación esté desenchufado.
- Ya que la lámpara puede estar muy caliente y es de alto voltaje, se debe esperar al menos una hora desde que se haya desconectado el cable de alimentación para reemplazarla.
- La lámpara se encuentra en el lateral izquierdo del proyector (visto frontalmente).
- No deje la lámpara sustituida cerca de productos inflamables ni al alcance de los niños. Hay peligro de incendio, quemaduras o lesiones personales.
- Quite la suciedad o los materiales extraños del interior de la unidad de la lámpara y de la proximidades de ésta con un aspirador apropiado.
- Cuando manipule la lámpara, no toque ninguna de las partes de ésta excepto las asas. Si manipula la lámpara incorrectamente, se puede reducir la duración de ésta y afectar a la calidad de la imagen.
- Para cambiar la lámpara debe girar el proyector; hágalo en una superficie plana sobre un paño suave.
- El proyector está diseñado de manera que no pueda funcionar si, después de la sustitución de la lámpara, la cubierta que protege ésta no se ha montado correctamente. Si el proyector no funciona correctamente, compruebe el estado de funcionamiento del LED indicador.

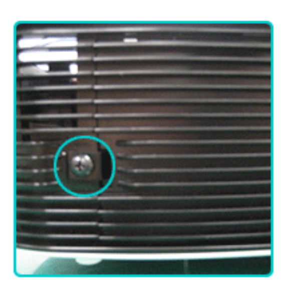
La lámpara contiene mercurio. Deseche la lámpara de acuerdo con las normativas locales o estatales.

Procedimiento de sustitución de la lámpara

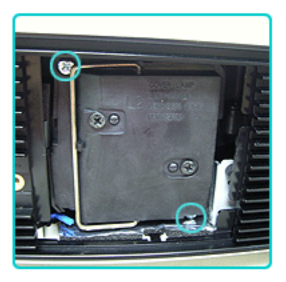
Ya que la lámpara puede estar muy caliente y es de alto voltaje, se debe esperar al menos una hora desde que se haya apagado para reemplazarla.

La lámpara se encuentra en el lateral izquierdo del proyector (visto frontalmente).

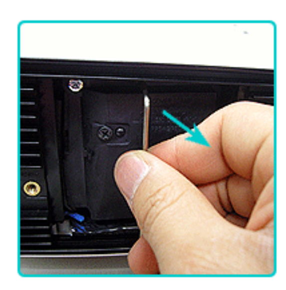
1. Quite el tornillo como se muestra en la siguiente ilustración y abra la tapa.



2. Quite los dos (2) tornillos, como se muestra en la siguiente ilustración.



3. Para quitar la lámpara, sujete ésta por el agarrador y tire de ella, como se muestra en la ilustración siguiente.



Instale una nueva lámpara en el orden inverso al del desmontaje.

Sustitución y limpieza del filtro

Precauciones para sustituir el filtro del proyector:

- El filtro se encuentra en la parte inferior del proyector.
- Desconecte el proyector y desenchufe el cable de alimentación una vez el proyector se haya enfriado lo suficiente.
  De lo contrario, algunas piezas se podrían dañar debido al calor interno.
- Cuando cambie el filtro, puede liberar algo de polvo.
- Para preguntas sobre la adquisición del filtro de sustitución, consulte 'Contacte con SAMSUNG WORLDWIDE' en el capítulo 6.

Para sustituir o limpiar el filtro, siga estos pasos:

1. Desconecte el proyector y desenchufe el cable de alimentación una vez el proyector se haya enfriado lo suficiente.



2. Coloque el proyector con su parte inferior hacia arriba y empuje y quite la tapa del filtro en la dirección de la flecha como se muestra en la siguiente ilustración.
   * Cuando coloque el proyector con su parte inferior hacia arriba, ponga un paño suave debajo del proyector para evitar que se raye.



3. Sustituya y limpie el filtro.



- Para limpiar el filtro utilice un aspirador pequeño para ordenadores y pequeños productos electrónicos o lávelo con agua corriente.
- Después de lavar el filtro con agua corriente, no se olvide de secarlo concienzudamente. La humedad puede hacer que el filtro se oxide.
- Si no se puede eliminar el polvo del filtro o éste está roto, debe reemplazarlo por uno nuevo.
- Tras limpiar o sustituir el filtro, ejecute <Restablecer>→<Restablecer hora filtro> en el menú <Configuración>.

Aberturas de ventilación

Ubicación de las aberturas de ventilación:

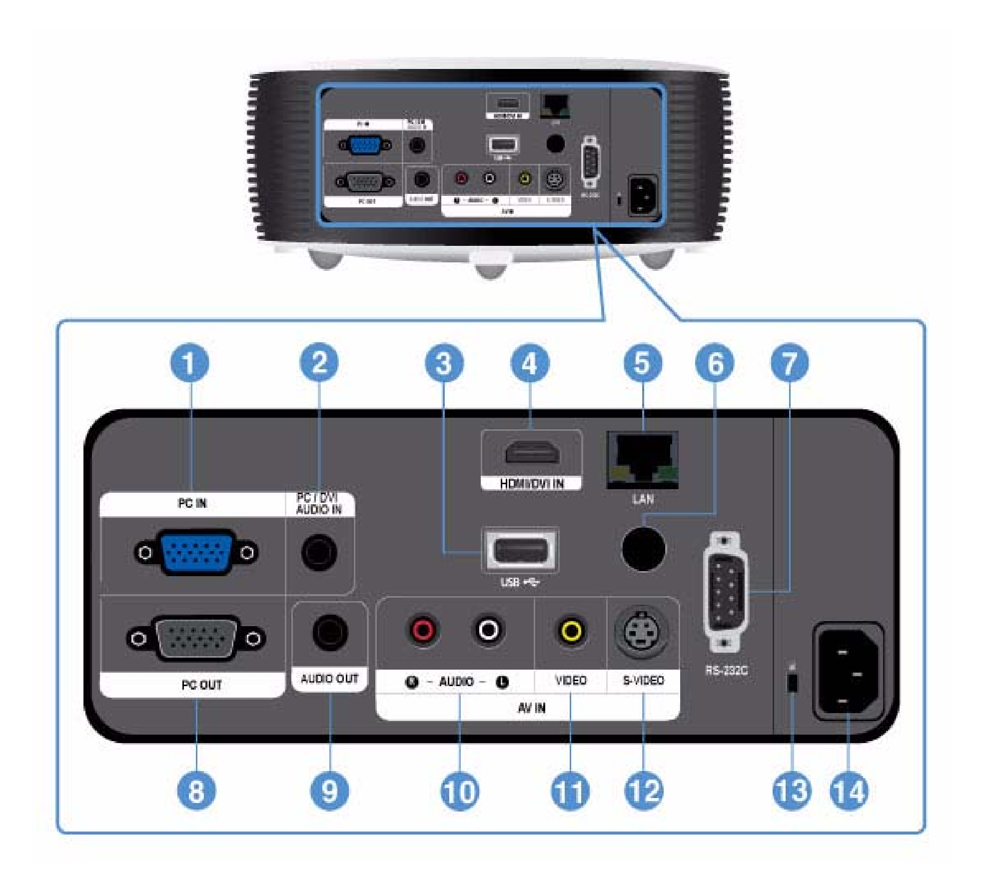
- Las aberturas de ventilación se encuentran en los laterales izquierdo y derecho y en la parte inferior del proyector.







2-7 Parte lateral posterior



1. Puerto PC IN
2. Puerto PC/DVI AUDIO IN
3. Puerto USB
4. Puerto HDMI/DVI IN
5. Puerto LAN
6. Receptor de señal del mando a distancia
7. Puerto RS-232C
8. Puerto PC OUT
9. Puerto AUDIO OUT
10. Puerto [AV IN] R-AUDIO-L
11. Puerto [AV IN] VIDEO
12. Puerto [AV IN] S-VIDEO
13. Ranura del bloqueo Kensington
14. Puerto de alimentación

2-8 Configuración del entorno del PC

Antes de conectar el PC al proyector compruebe lo siguiente.

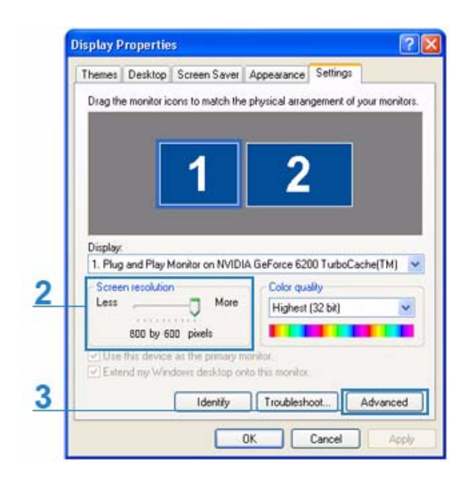
1. Haga clic con el botón derecho del ratón en el escritorio de Windows y haga clic en [Propiedades]. Aparece la ventana <Propiedades de pantalla>.



2. Haga clic en la pestaña [Configuración] y establezca la <Resolución de pantalla>. La mejor resolución para el proyector es 1024 x 768. Para otras resoluciones admitidas por el proyector, consulte la tabla de modos de pantalla Temporización de PC, en la sección 2-9.

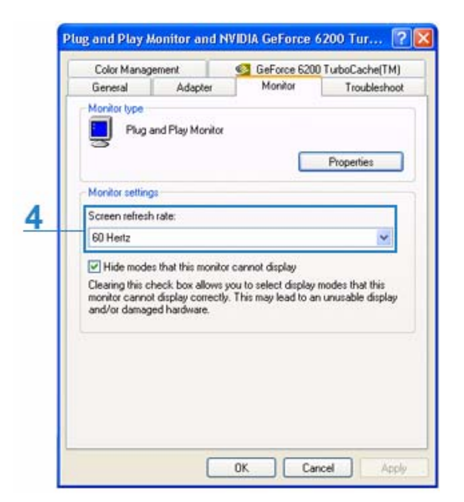
   No se debe cambiar la configuración de <Calidad del color>.

3. Pulse el botón [Avanzadas]. Aparece otra ventana de propiedades.



4. Haga clic en la pestaña [Monitor] y defina <Frecuencia de actualización de pantalla>. Para conocer la frecuencia de actualización que coincide con la resolución elegida, consulte la frecuencia de actualización (60 Hz, 70 Hz, etc.) en la columna próxima a la resolución seleccionada en la tabla Temporización de PC de los modos de visualización en la sección 2-9.

La configuración de la frecuencia de actualización establece las frecuencias vertical y horizontal.



5. Haga clic en el botón [Aceptar] para cerrar la ventana y haga clic en el botón [Aceptar] de la ventana <Propiedades de pantalla> para cerrar ésta. El ordenador se puede reiniciar automáticamente.
6. Apague el PC y conecte el proyector.

- El proceso de configuración puede variar dependiendo del tipo de ordenador o de la versión de Windows. (Por ejemplo, en el paso 1 se puede mostrar [Propiedades] en vez de [Propiedades (R)].)
- Este proyector admite hasta una calidad de color de 32 bits (por píxel) cuando se utiliza como un monitor de PC.
- Las imágenes proyectadas pueden diferir de las del monitor dependiendo del fabricante del monitor o de las versión de Windows.
- Al conectar el proyector al PC, compruebe que la configuración del PC cumpla los ajustes de visualización admitidos por este proyector. Si no los cumple, puede haber problemas de señal.

2-9 Modos de pantalla admitidos

Temporización de PC (D-Sub/HDMI)

FORMATO	RESOLUCIÓN		FRECUENCIA HORIZONTAL (KHZ)	FRECUENCIA VERTICAL (HZ)	FRECUENCIA DE PÍXELES (MHZ)
IBM	640 x 350	70Hz	31,469	70,086	25,175
IBM	640 x 480	60Hz	31,469	59,940	25,175
IBM	720 x 400	70Hz	31,469	70,087	28,322
VESA	640 x 480	60Hz	31,469	59,940	25,175
MAC	640 x 480	67Hz	35,000	66,667	30,240
VESA	640 x 480	70Hz	35,000	70,000	28,560
VESA	640 x 480	72Hz	37,861	72,809	31,500
VESA	640 x 480	75Hz	37,500	75,000	31,500
VESA	720 x 576	60Hz	35,910	59,950	32,750
VESA	800 x 600	56Hz	35,156	56,250	36,000
VESA	800 x 600	60Hz	37,879	60,317	40,000
VESA	800 x 600	70Hz	43,750	70,000	45,500
VESA	800 x 600	72Hz	48,077	72,188	50,000
VESA	800 x 600	75Hz	46,875	75,000	49,500
MAC	832 x 624	75Hz	49,726	74,551	57,284
VESA	1024 x 768	60Hz	48,363	60,004	65,000
VESA	1024 x 768	70Hz	56,476	70,069	75,000
VESA	1024 x 768	72Hz	57,672	72,000	78,434
VESA	1024 x 768	75Hz	60,023	75,029	78,750
VESA	1152 x 864	60Hz	53,783	59,959	81,750
VESA	1152 x 864	70Hz	63,000	70,000	96,768
VESA	1152 x 864	72Hz	64,872	72,000	99,643
VESA	1152 x 864	75Hz	67,500	75,000	108,000
VESA	1280 x 720	60Hz	44,772	59,855	74,500
VESA	1280 x 720	70Hz	52,500	70,000	89,040
VESA	1280 x 720	72Hz	54,072	72,000	91,706
VESA	1280 x 720	75Hz	56,456	74,777	95,750
VESA	1280 x 768	60Hz	47,776	59,870	79,500
VESA	1280 x 768	75Hz	60,289	74,893	102,250
VESA	1280 x 800	60Hz	49,702	59,810	83,500
VESA	1280 x 800	75Hz	62,795	74,934	106,500
VESA	1280 x 960	60Hz	60,000	60,000	108,000
VESA	1280 x 960	70Hz	69,930	70,000	120,839
VESA	1280 x 960	72Hz	72,072	72,000	124,540

FORMATO	RESOLUCIÓN		FRECUENCIA HORIZONTAL (KHZ)	FRECUENCIA VERTICAL (HZ)	FRECUENCIA DE PÍXELES (MHZ)
VESA	1280 x 960	75Hz	75,231	74,857	130,000
VESA	1280 x 1024	60Hz	63,981	60,020	108,000
VESA	1280 x 1024	70Hz	74,620	70,000	128,943
VESA	1280 x 1024	72Hz	76,824	72,000	132,752
VESA	1280 x 1024	75Hz	79,976	75,025	135,000
VESA	1400 x 1050	60Hz	65,317	59,978	121,750
VESA	1440 x 900	60Hz	55,935	59,887	106,500
VESA	1440 x 900	75Hz	70,635	74,984	136,750
VESA	1600 x 1200	60Hz	75,000	60,000	162,000

El chip escalador interno del proyector convierte todas las resoluciones superiores o inferiores a 1024 x 768 en 1024 x 768.

Si la relación de la señal de salida proporcionada por el PC coincide con la resolución real (1024 x 768) del proyector, la calidad de la pantalla será óptima.

Temporización de AV (D-Sub)

FORMATO	RESOLUCIÓN		BUSCAR
BT.601 SMPTE 267M	480i	59,94Hz	Entrelazado
BT.1358 SMPTE 293M	480p	59,94Hz	Progresivo
BT.601	576i	50Hz	Entrelazado
BT.1358	576p	50Hz	Progresivo
SMPTE 296M	720p	59,94Hz/60 Hz	Progresivo
	720p	50Hz	Progresivo
BT.709 SMPTE 274M	1080i	59,94Hz/60 Hz	Entrelazado
	1080i	50Hz	Entrelazado

Temporización de AV (HDMI)

FORMATO		RESOLUCIÓN	BUSCAR	FRECUENCIA HORIZONTAL (KHZ)	FRECUENCIA VERTICAL (HZ)	FRECUENCIA DE PÍXELES (MHZ)
EIA-861	Format1	640 x 480	Progresivo	59,940	31,469	25,175
EIA-861	Format1	640 x 480	Progresivo	60,000	31,500	25,200
EIA-861	Format2,3	720 x 480	Progresivo	59,940	31,469	27,000
EIA-861	Format2,3	720 x 480	Progresivo	60,000	31,500	27,027
EIA-861	Format4	1280 x 720	Progresivo	59,939	44,955	74,175
EIA-861	Format4	1280 x 720	Progresivo	60,000	45,000	74,250
EIA-861	Format5	1920 x 1080	Entrelazado	59,939	33,716	74,175
EIA-861	Format5	1920 x 1080	Entrelazado	60,000	33,750	74,250

FORMATO		RESOLUCIÓN	BUSCAR	FRECUENCIA HORIZONTAL (KHZ)	FRECUENCIA VERTICAL (HZ)	FRECUENCIA DE PÍXELES (MHZ)
EIA-861	Format17,18	720 x 576	Progresivo	50,000	31,250	27,000
EIA-861	Format19	1280 x 720	Progresivo	50,000	37,500	74,250
EIA-861	Format20	1920 x 1080	Entrelazado	50,000	28,125	74,250

Temporización de AV (VÍDEO/S-VÍDEO)

NTSC, NTSC 4,43, PAL, PAL60, PAL-N, PAL-M, SECAM

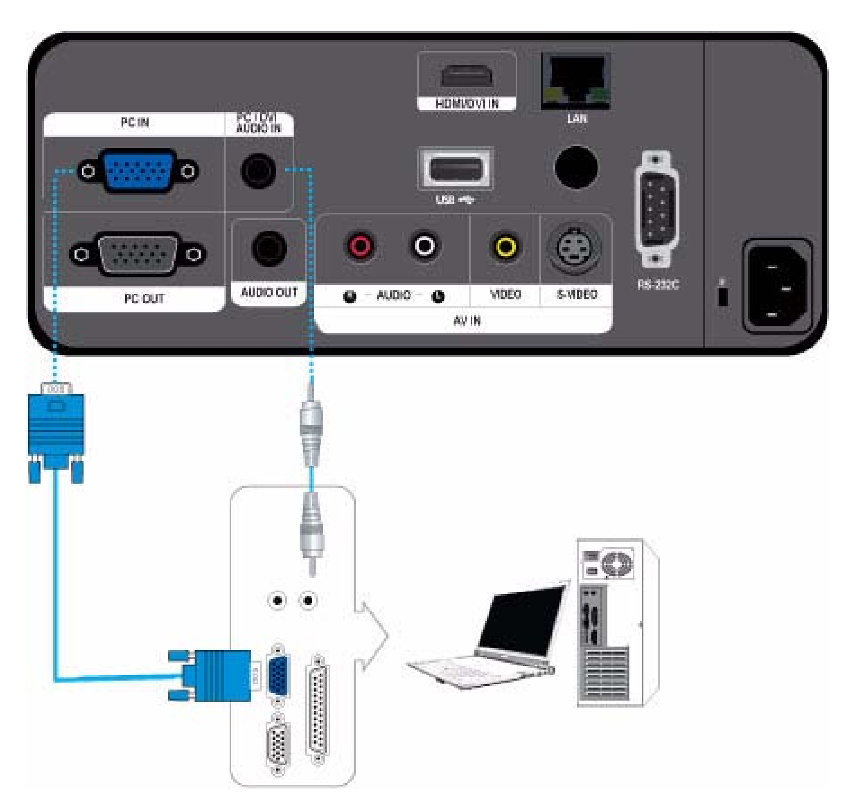
El proyector admite los formatos de vídeo estándar relacionados más arriba a través de las entradas de vídeo y s-vídeo. No es necesario realizar ajustes.

2-10 Conexión de la alimentación



1. Enchufe el cable de alimentación en el terminal de alimentación en la parte posterior del proyector.

2-11 Conexión con un PC



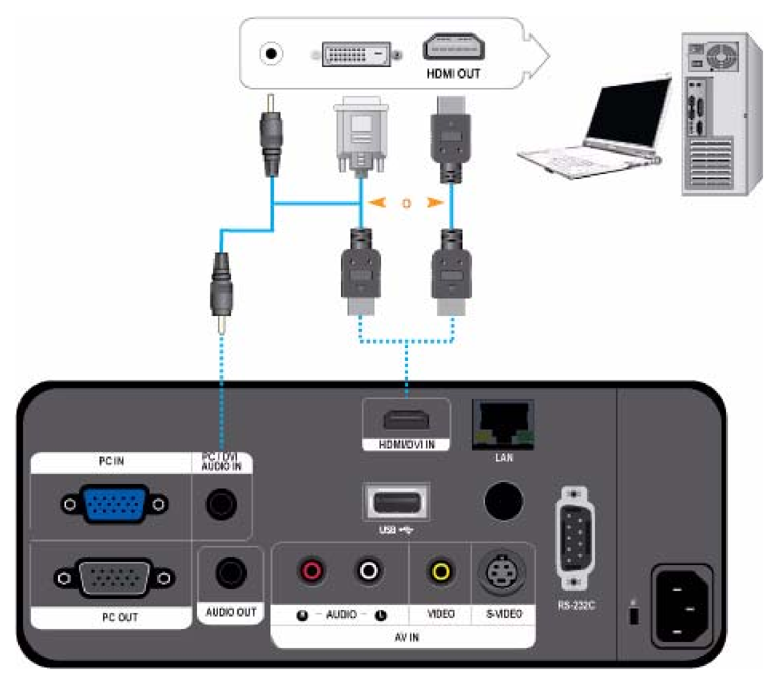
1. Conecte el puerto [PC IN] de la parte posterior del proyector al puerto de la salida de vídeo PC (D-sub) del PC mediante un cable de vídeo PC.
2. Conecte los cables de alimentación del proyector y del PC.
3. Conecte el puerto de entrada [PC/DVI AUDIO IN] del proyector con los puertos de salida del altavoz del PC mediante un cable de audio.

Este producto admite la función Plug and Play. Si utiliza Windows XP, no necesita instalar el controlador en el PC.

Uso del proyector

1. Encienda el proyector y pulse el botón [SOURCE] para seleccionar <PC>.
   Si el modo <PC> no está disponible, compruebe que el cable esté conectado adecuadamente.
2. Encienda el PC y configure el entorno del PC (resolución de pantalla, etc.) si es necesario.
3. Ajuste la pantalla (<Ajuste automático>).

2-12 Conexión de un PC mediante un cable HDMI/DVI



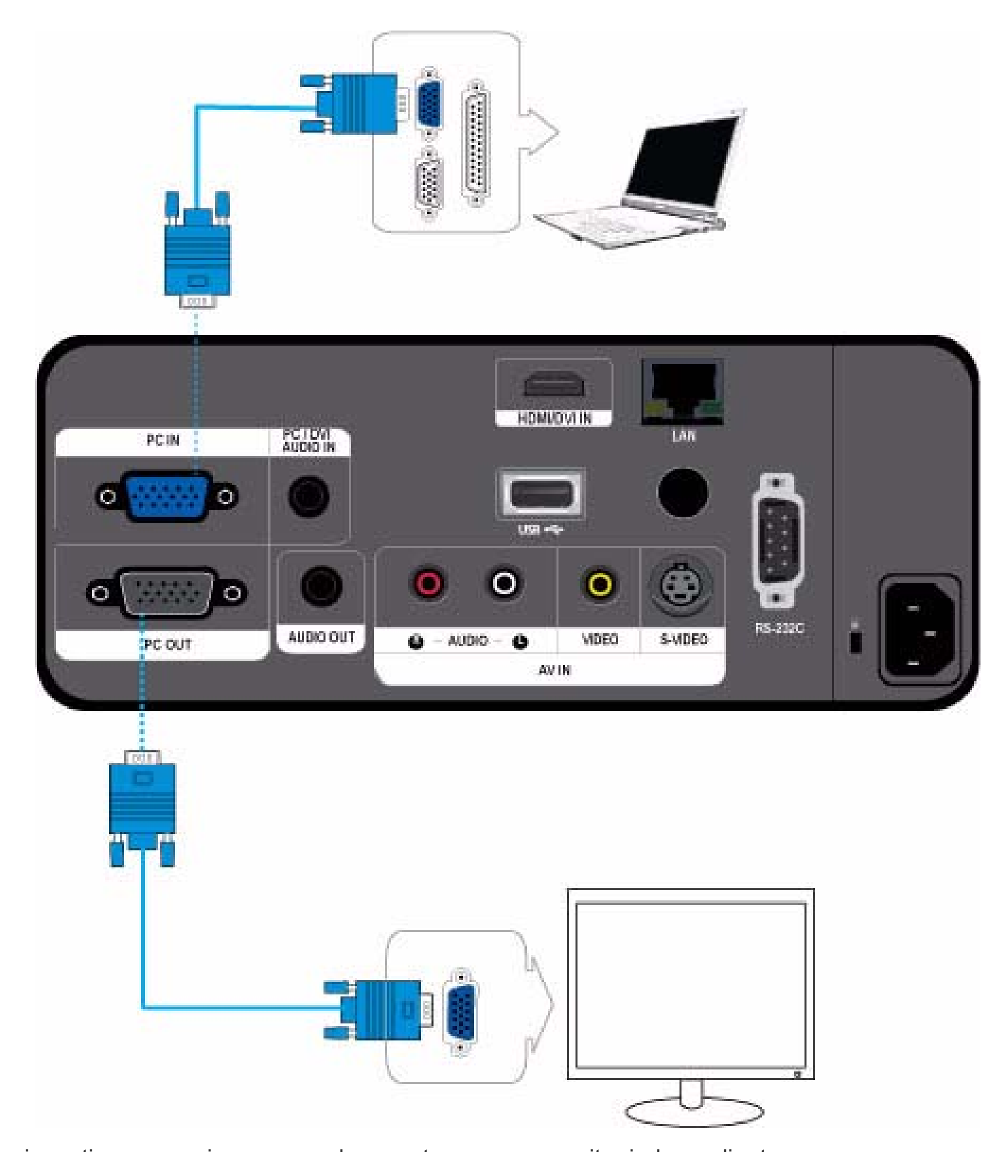
Compruebe que el PC y el proyector estén apagados.

1. Conecte el terminal [HDMI/DVI IN] del proyector al terminal HDMI o DVI del PC mediante un cable HDMI/HDMI o HDMI/DVI (no suministrado).

   Para saber las señales de entrada admitidas, consulte "Temporización de PC (D-Sub/HDMI)" en la sección 2-9, "Modos de pantalla admitidos".

2. Si hace la conexión mediante un cable HDMI/DVI, conecte el terminal [PC/DVI AUDIO IN] del proyector al terminal de salida de audio del PC mediante un cable de audio (no suministrado).
   - Si hace la conexión mediante un cable HDMI/HDMI, no necesitará el cable de audio.

2-13 Conexión de un monitor externo

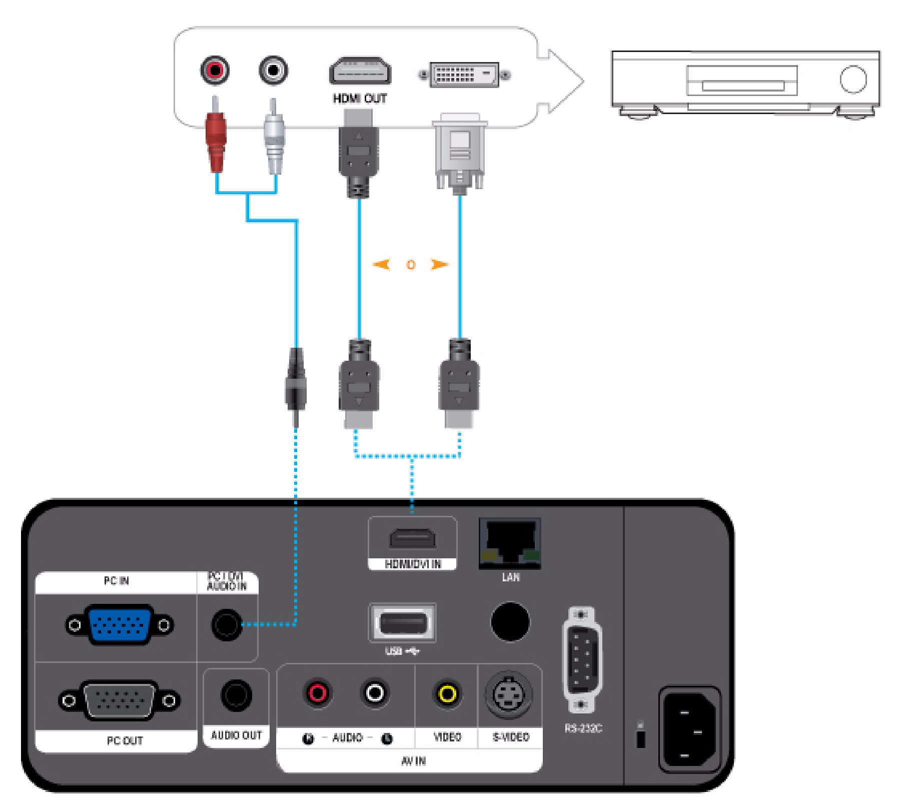


Se puede ver al mismo tiempo una imagen en el proyector y en un monitor independiente.

Compruebe que el PC y el proyector estén apagados.

1. Conecte el terminal [PC IN] de la parte posterior del proyector al terminal D-Sub (PC, VGA) del PC mediante un cable D-Sub.
2. Conecte el terminal [PC OUT] del proyector al terminal D-Sub de un monitor mediante un cable D-Sub.
   Cuando se conecta un monitor mediante la función [PC OUT], el PC se ha de conectar al terminal [PC IN].
   - El vídeo de un monitor conectado al terminal [PC OUT] será normal aunque se vea una pantalla negra en el proyector.
   - La función [PC OUT] no está operativa en el modo en espera.

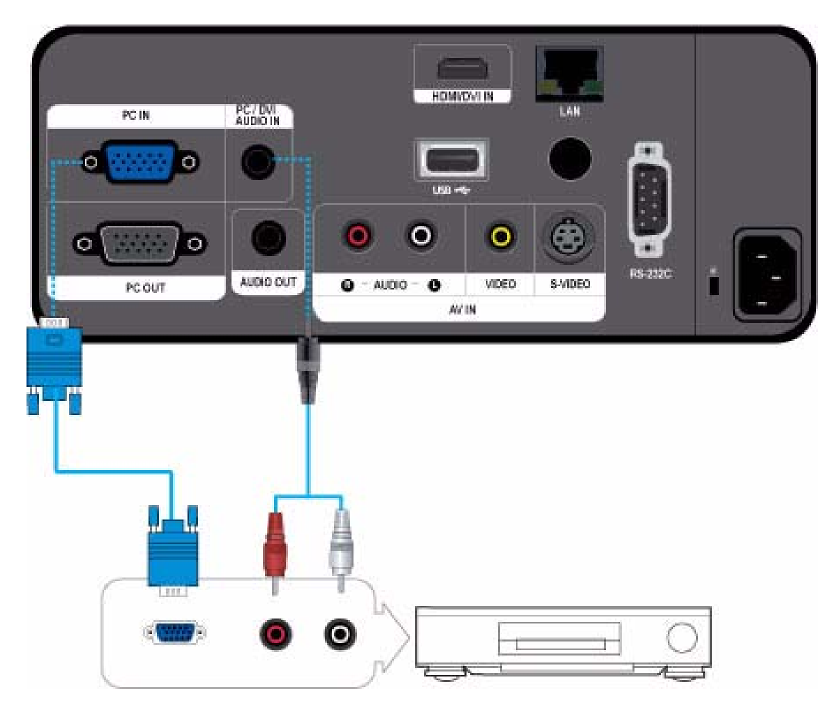
2-14 Conexión a un dispositivo HDMI compatible



Compruebe que el dispositivo AV y el proyector estén apagados.

1. Conecte el terminal [HDMI/DVI IN] de la parte posterior del proyector con el terminal de salida HDMI o HDMI/DVI del dispositivo de salida digital mediante un cable HDMI/DVI o HDMI/HDMI.
   - Si realiza la conexión en el terminal de salida HDMI del dispositivo de salida digital, utilice un cable HDMI/HDMI.
   - Para conocer los formatos de señal de entrada, las resoluciones y las frecuencias que se admiten, consulte Temporización AV (HDMI) en la sección 2-9, "Modos de pantalla admitidos".
2. Si hace la conexión mediante un cable HDMI/DVI, conecte el terminal [PC/DVI AUDIO IN] del proyector al terminal de salida de audio del dispositivo de salida digital mediante un cable de audio (no suministrado).
   - Si hace la conexión mediante un cable HDMI/HDMI, no necesitará el cable de audio.

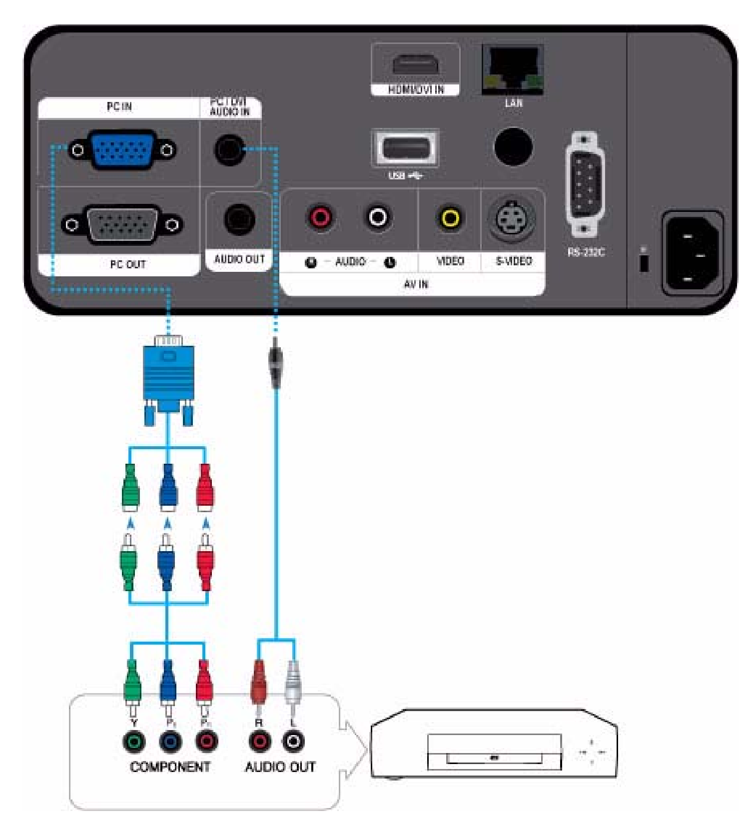
2-15 Conexión de un dispositivo AV con un cable D-Sub



Compruebe que el dispositivo AV y el proyector estén apagados.

1. Conecte el terminal [PC IN] de la parte posterior del proyector al terminal D-Sub del dispositivo AV mediante un cable D-Sub.
   - Para conocer los formatos de señal de entrada, las resoluciones y las frecuencias que se admiten, consulte Temporización AV (HDMI) en la sección 2-9, "Modos de pantalla admitidos".
2. Conecte el terminal [PC/DVI AUDIO IN] de la parte posterior del proyector al terminal de salida de audio del dispositivo AV mediante un cable de audio (no suministrado).

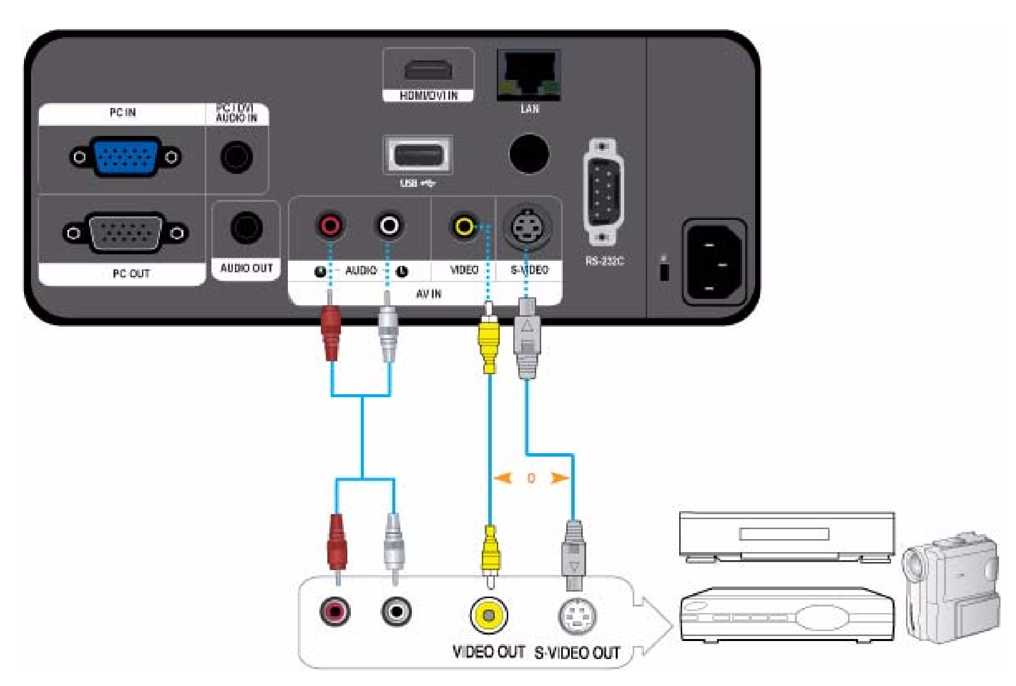
2-16 Conexión de un dispositivo con una salida de componentes



Compruebe que el dispositivo AV y el proyector estén apagados.

1. Conecte el terminal [PC IN] de la parte posterior del proyector al terminal Component del dispositivo AV mediante un cable D-Sub a Component (no suministrado). Este cable tiene un conector D-Sub en un extremo y tres terminales RAC en el otro.
   - Para conocer los formatos de señal de entrada, las resoluciones y las frecuencias que se admiten, consulte Temporización AV (HDMI) en la sección 2-9, "Modos de pantalla admitidos".
2. Conecte el terminal [PC/DVI AUDIO IN] de la parte posterior del proyector al terminal de salida de audio del dispositivo AV mediante un cable de audio (no suministrado).

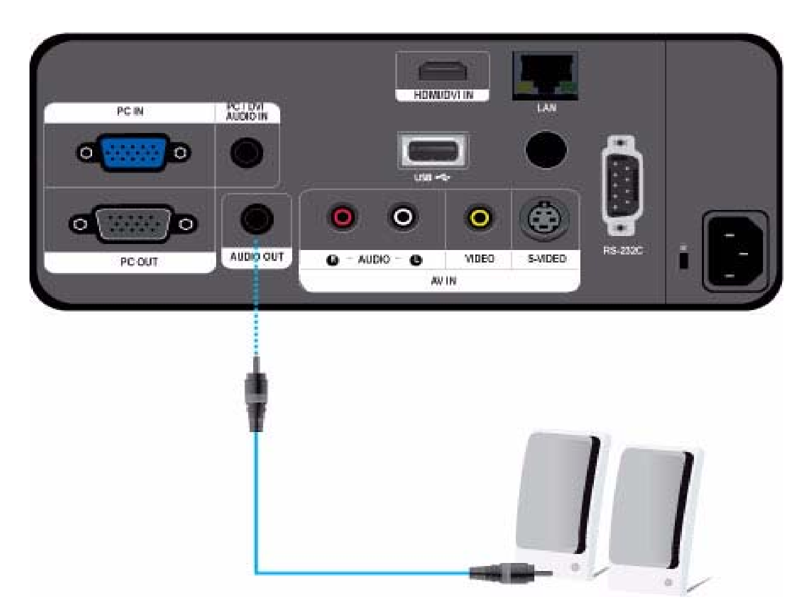
2-17 Conexión mediante un cable Vídeo/S-Vídeo



Compruebe que el dispositivo AV y el proyector estén apagados.

1. Conecte los terminales [VIDEO] o [S-VIDEO] y el dispositivo AV mediante un cable Vídeo o S-Vídeo (No suministrado).
   - Para conocer los formatos de señal de entrada admitidos, consulte Temporización AV (VIDEO/S-VIDEO) en la sección 2-9, "Modos de pantalla admitidos".
2. Conecte el terminal [AV IN R-AUDIO-L] de la parte posterior del proyector al terminal de salida de audio del dispositivo AV mediante un cable de audio (no suministrado).

2-18 Conexión de un altavoz externo



Se puede oír el sonido a través de un altavoz externo en vez del altavoz interno incorporado en el proyector.

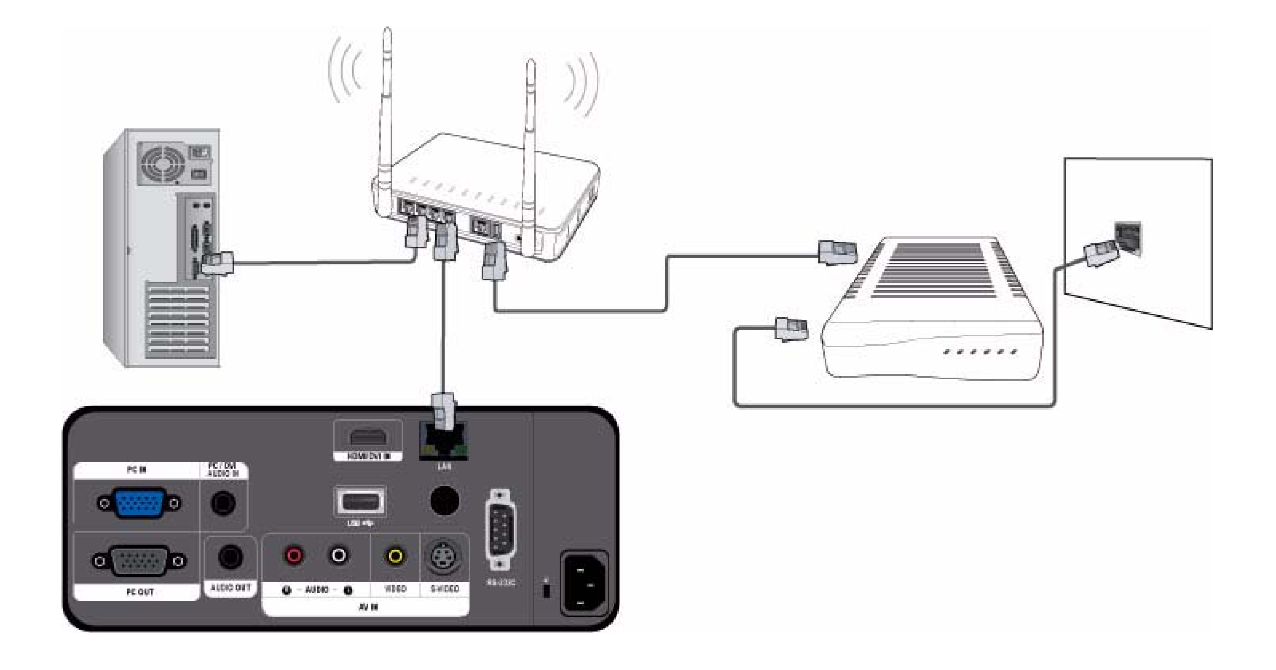
1. Debe disponer de un cable de audio (no suministrado) adecuado para el altavoz externo.
2. Conecte el terminal [AUDIO OUT] del proyector y el altavoz externo mediante un cable de audio.
   Cuando se usa un altavoz externo, el altavoz interno no funciona, pero el volumen del altavoz externo se puede ajustar con el botón del volumen del proyector o del mando a distancia.
   - El terminal [AUDIO OUT] permite la salida de todas las señales de audio.

2-19 Conexión a una red

Este producto puede utilizar una función de red. A continuación puede obtener información sobre la conexión de red.

2-19-1. Conexión de una red de IP dinámico (DHCP)

Puede incorporar el proyector a una red mediante un módem que utiliza DHCP (Protocolo de configuración dinámica de servidor). Cuando se utiliza un módem DHCP, éste automáticamente proporciona los valores de la dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace y el servidor DNS que el proyector necesita para acceder a la red.



Para conectar un red DHCP, siga estos pasos:

1. Conecte un cable de módem entre el puerto del módem de la pared y el módem externo.
2. Conecte un cable LAN entre el módem externo y el enrutador IP cableado o sin cablear.
3. Conecte un cable LAN entre el puerto [LAN] de la parte posterior del proyector y el enrutador IP cableado o sin cablear.
4. Encienda el proyector y pulse el botón [MENU].
5. Seleccione <Configuración> → <Red> → <Configuración IP> → <Automático>.
6. El proyector automáticamente adquiere IP address, Subnet mask y Gateway.

Para utilizar la función de red, <Red> debe estar establecido en <Activado>.

Si falla la asignación de la dirección IP del servidor DHCP, apague el módem externo durante más de 10 segundos, vuelva a encender el módem y reintente la conexión.

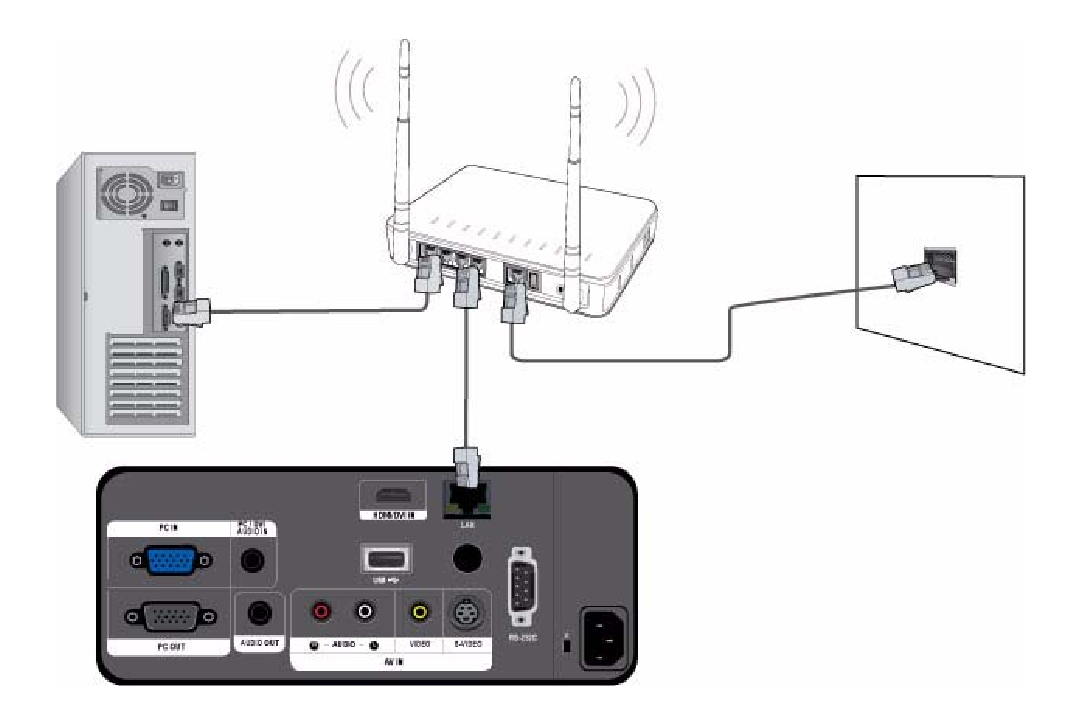
Para obtener instrucciones sobre la configuración y la conexión del módem externo y el enrutador, consulte el manual del usuario de cada producto.

Se puede conectar el cable LAN del módem directamente al proyector; no se necesita un enrutador.

No se puede utilizar un módem ADSL de conexión manual ya que no es un dispositivo DHCP. Se debe utilizar un módem ADSL DHCP de conexión automática.

2-19-2. Conexión a una red de IP estático

Se puede incorporar el proyector a una red que utilice una dirección de IP estático, lo que equivale a utilizar una línea de alquiler exclusiva. Si la red utiliza direcciones de IP estático, se deben obtener los valores de la dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace y el servidor DNS del proveedor de servicios de Internet (ISP); active la función de red en el menú del proyector y escriba los valores manualmente en la función de red.



Para conectar una red de dirección de IP estático, siga estos pasos:

1. Conecte un cable LAN entre el puerto LAN de la pared y el enrutador IP cableado o sin cablear.
2. Conecte un cable LAN entre el puerto [LAN] de la parte posterior del proyector y el enrutador IP cableado o sin cablear.
3. Encienda el proyector y pulse el botón [MENU].
4. Seleccione <Configuración> → <Red> → <Configuración IP> → <Manual>.
5. Seleccione <Dirección IP> y pulse el botón [⏎]. Utilice los botones ◄/► para desplazarse por cada campo de entrada de la dirección IP y los botones ▲/▼ para introducir los valores.
6. Una vez introducidos todos los valores de la dirección IP, pulse el botón [⏎] y repita los pasos para la máscara de subred y la puerta de enlace.
7. Una vez completados todos los valores, pulse los botones [MENU] o [RETURN] para salir del menú de configuración.

Para utilizar la función de red, <Red> debe estar establecido en <Activado>.

Si utiliza un IP estático, su ISP le informará de su Dirección IP, Máscara de subred, Puerta de enlace y los valores DNS. Se deben introducir estos valores para completar la configuración de la red. Si no conoce su dirección de IP estático, consulte a su administrador de la red.

Para obtener instrucciones sobre la configuración y la conexión del enrutador, consulte el manual del usuario del enrutador.

Se puede conectar directamente el cable LAN en el proyector sin utilizar ningún enrutador.

Si se utiliza un enrutador de IP que admite la función DHCP, se puede configurar el enrutador como IP DHCP o estático.

Para obtener instrucciones sobre el uso de un IP estático, consulte a su proveedor de servicios de Internet.

2-20 Bloqueo Kensington

La ranura del bloqueo Kensington permite bloquear el proyector, lo que proporciona una mayor sensación de seguridad cuando éste se utiliza en lugares públicos. Ya que la forma y el uso del dispositivo de bloqueo pueden variar según el modelo y el fabricante, para obtener más información consulte el manual del usuario suministrado con el dispositivo de bloqueo.



Bloqueo del producto

1. Ate el cable de bloqueo Kensington a una parte del escritorio que no se pueda mover o a un objeto pesado como se explica en el manual del usuario del bloqueo Kensington.
2. Inserte la pieza de bloqueo del dispositivo de bloqueo en el orificio del bloqueo Kensington del proyector.
3. Inserte la llave del bloqueo Kensington en el mecanismo de bloqueo y gírela en la dirección de bloqueo.

Puede adquirir el dispositivo de bloqueo en un establecimiento de electrónica o en una tienda en línea.

3 Uso

3-1 Características del producto

1. Un motor óptico con nueva tecnología LCD
   - Resolución 1024 x 768.
   - Panel 3P-LCD.
   - SP-L255 : Proporciona una pantalla brillante de 2500 lúmenes ANSI.
     SP-L305 : Proporciona una pantalla brillante de 3000 lúmenes ANSI.
     SP-L335 : Proporciona una pantalla brillante de 3300 lúmenes ANSI.
     SP-L355 : Proporciona una pantalla brillante de 3500 lúmenes ANSI.
2. Ruido del ventilador minimizado
   - Se reduce el ruido del ventilador gracias al flujo de aire mejorado y a la estructura de instalación del ventilador.
3. Varios terminales de entrada
   - Aumenta la conectividad de los dispositivos periféricos, como D-Sub de 15 patillas (que admiten la señal DTV), los S-Vídeo, Vídeo, HDMI, etc.
4. Salida de audio
   - Incluye altavoces estéreo en las partes derecha e izquierda y un ecualizador de 5 bandas.
5. Ajustes del usuario
   - Permite el ajuste de cada puerto de entrada.
   - Tiene un patrón de prueba que se puede utilizar para situar y ajustar el proyector.
   - Tamaño compacto, ligero y portátil.
6. Útil función de red
   - Este proyector se puede supervisar y controlar desde un PC gracias a la función de red.
7. Función multimedia
   - Se puede disfrutar de vídeos, fotos, música y ver documentos almacenados en un dispositivo USB sin estar conectado a un PC.
8. Funcion de seguridad
   - Se puede establecer una contrasena de seguridad para impedir los ajustes no autorizados en el proyector asi como el acceso a este.

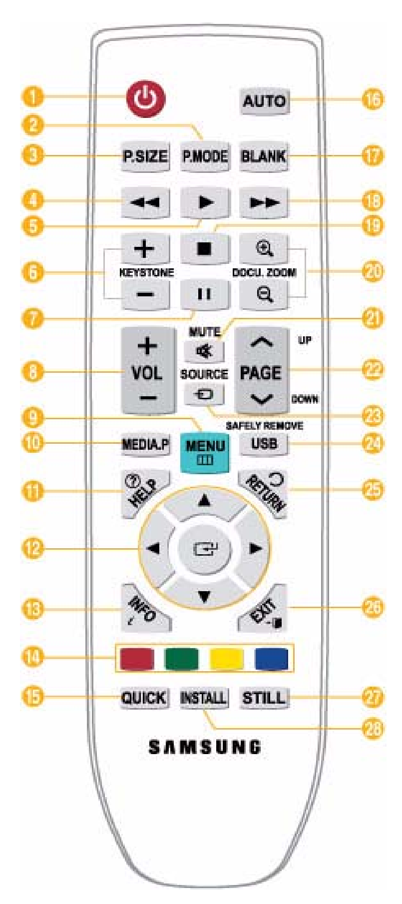
3-2 Parte frontal, superior



NOMBRE	DESCRIPCIÓN
1. Indicadores	- STAND BY (LED azul) - LAMP (LED azul) - TEMP (LED rojo) Consulte Indicaciones de los LED.
2. Botones Desplazamiento ∧∨<>/ Selección / Volu-men VOL– VOL+	∧∨<> / : Permiten mover o seleccionar un elemento del menú. VOL– VOL+ : Se utilizan para ajustar el volumen.
3. Botón MENU	Se utiliza para mostrar la pantalla de menús.
4. Botón SOURCE	Se utiliza para seleccionar la señal del dispositivo externo.
5. Botón	Se utiliza para apagar y encender el proyector.
6. Objetivo	-
7. Receptor de señal del mando a distancia	-
8. Control del zoom	Se utiliza para ampliar o reducir el tamaño de la imagen.
9. Anillo de enfoque	Se utiliza para enfocar la imagen.
10. Tapa del objetivo	-

3-3 Mando a distancia

Si se utiliza el proyector cerca de otro dispositivo con mando a distancia quizás no funcione adecuadamente por interferencias en el código (frecuencia) del mando a distancia.



1. **Botón de encendido (⏻)**
   Utilice este botón para encender o apagar el producto.
2. **Botón P.MODE**
   Seleccionar el modo de imagen.
3. **Botón P.SIZE**
   Ajustar el tamaño de la pantalla de la imagen.
4. **Botón REWIND**
   Rebobinar vídeo en el modo <Media Play>.
5. **Botón de reproducción**
   Reproducir vídeo en el modo <Media Play>.
6. **Botón KEYSTONE**
   Corregir una imagen inclinada.
7. **Botón de pausa**
   Hacer una pausa en la reproducción de vídeo en el modo <Media Play>.
8. **Botón VOL (+−)**
   Control del volumen.
9. **Botón MENU (▥)**
   Se utiliza para mostrar la pantalla de menús.
10. **Botón MEDIA.P**
    Ir directamente al modo <Media Play>.
    Mostrar los elementos del menú en el modo <Media Play>.
11. **Botón HELP**
    Mostrar el menú de información del botón en la parte inferior de la pantalla cuando se está viendo un documento en el modo < Media Play>.
12. Botones Move (▼▲◀▶) / (⏎)
    Se utiliza para desplazarse a una opción de menú o para seleccionarla.
13. **Botón QUICK**
    Volver rápidamente al último menú utilizado.
16. **Botón AUTO**
    Ajustar automáticamente la pantalla. (Disponible solamente en el modo <PC>.)
17. **Botón BLANK**
    Apagar la pantalla y el sonido temporalmente.
    El vídeo y el audio se recuperarán si se pulsa cualquier otro botón que no sea [POWER].
18. **Botón de avance rápido**
    Avanzar rápidamente vídeo en el modo <Media Play>.
19. **Botón STOP**
    Detener el vídeo en el modo <Media Play>.
20. **Botón DOCU. ZOOM**
    Ampliar o reducir un documento en el menú de documentos en el modo <Media Play>.
21. **Botón MUTE (🔇)**
    Púlselo para silenciar el sonido temporalmente. Vuelva a pulsar el botón MUTE o pulse el botón [VOL] (+−) cuando el sonido se ha silenciado para recuperarlo.
22. **Botón PAGE(⌃⌄)**
    Ir a la página anterior o siguiente, una página cada vez.
23. **Botón SOURCE**
    Conmutar la señal de entrada externa.
24. **Botón USB SAFELY REMOVE**
    Quitar un dispositivo [USB] de modo seguro.
25. **Botón RETURN (↺)**
    Vuelve al menú anterior.
26. **Botón EXIT (⇥)**
    Hacer desaparecer la pantalla de menús.

13 **Botón INFO**

Comprobar las señales de la fuente, la configuración de la imagen, el ajuste de la pantalla del PC y el tiempo de vida de la lámpara.

14 **Botones de colores (sólo disponibles en el modo <Media Play>)**

Rojo: Establecer los subtítulos mientras se reproduce un archivo de vídeo.

Verde: Establecer la <Config. vis. autom.> mientras se reproduce un archivo de fotos.

Amarillo: Establecer <Zoom> cuando se ven documentos.

Azul: Desplazarse por las páginas mediante el menú <Navegación página> cuando se ven documentos.



27 **Botón STILL**

Ver imágenes fijas.

28 **Botón INSTALL**

Ajustar la imagen para adecuarla a la ubicación de la instalación del proyector (frente a la pantalla y colgando del techo, detrás de la pantalla y colgando del techo, etc.)

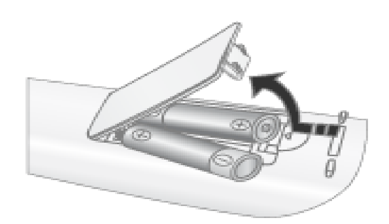
Coloque el mando a distancia sobre una mesa o un escritorio.

Si pisa el mando a distancia, se podría caer y hacerse daño o bien dañar el mando.

Puede utilizar el mando a una distancia del producto de hasta 10 metros.

Instalación de las baterías en el mando a distancia

1. Levante la tapa de la parte posterior del mando a distancia, como se muestra en la ilustración.



2. Inserte dos pilas de tamaño AAA.
3. Cierre la tapa.

3-4 Indicaciones de los LED

Indicaciones de los LED

●: Encendido ◐: Parpadeante ○: Apagado

STAND BY	LAMP	TEMP	ESTADO
●	○	○	Si pulsa el botón [POWER] del mando a distancia o del proyector, aparece la pantalla después de 30 segundos.
●	●	○	El proyector funciona con normalidad.
●	◐	○	El proyector está preparando una operación después de haber pulsado el botón POWER del proyector o del mando a distancia.
○	◐	○	El botón POWER se ha pulsado para apagar el proyector, y el sistema de refrigeración sigue en funcionamiento para enfriar el interior del proyector. (Funciona durante unos 3 segundos.)
◐	○	◐	El ventilador de refrigeración del interior del proyector no funciona correctamente. Consulte la acción 1 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores en la página siguiente.
○	◐	◐	La tapa de la lámpara que protege ésta no se ha cerrado adecuadamente. Consulte la acción 2 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores en la página siguiente.
●	◐	◐	La tapa de la lente no se ha abierto completamente. Consulte la acción 3 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores en la página siguiente.
●	●	◐	El proyector ha cambiado al modo de refrigeración por un incremento de la temperatura interna que supera los límites de mantenimiento. Consulte la acción 4 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores en la página siguiente.
○	○	◐	El proyector se ha apagado automáticamente por un incremento de la temperatura interna que supera los límites de mantenimiento. Consulte la acción 5 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores en la página siguiente.
◐	◐	◐	Ha habido un problema con el funcionamiento de la lámpara. Consulte la acción 6 a continuación.
●	◐	●	Ha caducado la vida útil de la lámpara. Consulte la acción 7.
◐	◐	●	La alimentación del producto no funciona con normalidad. Póngase en contacto con un centro de servicio técnico.

Eliminación de problemas de los indicadores

CLASIFICACIÓN	ESTADO	ACCIONES
Acción 1	El sistema del ventilador de refrigeración no funciona correctamente.	Si el síntoma permanece incluso después de desconectar y volver a conectar el cable de alimentación y encender de nuevo el proyector, póngase en contacto con su proveedor o con nuestro centro de servicio técnico.
Acción 2	La tapa de la lámpara que protege ésta no está bien cerrada o el sistema del sensor no funciona correctamente.	Compruebe que los tornillos del lateral del proyector estén bien apretados. Si éstos están bien apretados y los indicadores siguen iluminados, póngase en contacto con el distribuidor del producto o con un centro de servicio técnico.
Acción 3	La tapa de la lente no se ha abierto completamente.	Abra la tapa del objetivo completamente. Si la tapa del objetivo no está completamente abierta durante el funcionamiento del proyector, el audio y el vídeo se apagan automáticamente. Si este estado se mantiene durante 10 minutos, el proyector se apaga automáticamente.
Acción 4	El proyector ha cambiado al modo de refrigeración por un incremento de la temperatura interna del proyector que supera los límites de mantenimiento.	Si la temperatura interna del proyector ha sobrepasado el límite de mantenimiento, el proyector cambia el modo de refrigeración antes de que se apague automáticamente. En el modo de refrigeración, la velocidad del ventilador aumenta y la lámpara del proyector cambia al modo <ECO>. Compruebe si el orificio de ventilación está bloqueado. Compruebe el filtro del aire y límpielo si está bloqueado. Compruebe si la temperatura ambiente donde se halla el proyector supera el margen normal de temperaturas del proyector. Refrigere adecuadamente el proyector y póngalo de nuevo en marcha.
Acción 5	La temperatura interna del proyector ha superado el límite y el proyector se ha apagado automáticamente.	Compruebe si el orificio de ventilación está bloqueado. Compruebe el filtro del aire y límpielo si está bloqueado. Compruebe si la temperatura ambiente donde se halla el proyector supera el margen normal de temperaturas del proyector. Refrigere adecuadamente el proyector y póngalo de nuevo en marcha. Si el problema persiste, consulte con el distribuidor o el centro de servicio técnico.
Acción 6	La lámpara funciona mal después de apagar anormalmente la alimentación o después de encender correctamente la alimentación tras apagar el proyector.	Apague la alimentación, espere el tiempo suficiente para que se enfríe el proyector y vuelva a encender éste. Si el problema persiste, consulte con el distribuidor o el centro de servicio técnico.
Acción 7	Cuando la pantalla se vuelve negra.	Compruebe el tiempo de uso de la lámpara en la pantalla de información. Si debe reemplazar la lámpara, póngase en contacto con el distribuidor del producto o el centro de servicio técnico.

Este proyector utiliza un sistema de ventilación de refrigeración para evitar el sobrecalentamiento en la unidad. El funcionamiento del ventilador de refrigeración puede causar ruido. Esto no afecta al rendimiento del producto y es normal.

3-5 Uso del menú de ajuste de la pantalla (OSD: presentación en pantalla)

Estructura del menú de ajuste de la pantalla (OSD: presentación en pantalla)

Para acceder al menú, pulse el botón Menu del producto o del mando a distancia. Para desplazarse por el menú, pulse los botones de flecha. Las selecciones de los menús con una flecha en el lado derecho tienen menús secundarios. Pulse el botón de flecha derecha para acceder al menú secundario. Las instrucciones para desplazarse por los elementos y seleccionar éstos en un menú se encuentran en la parte inferior de la pantalla de cada menú.

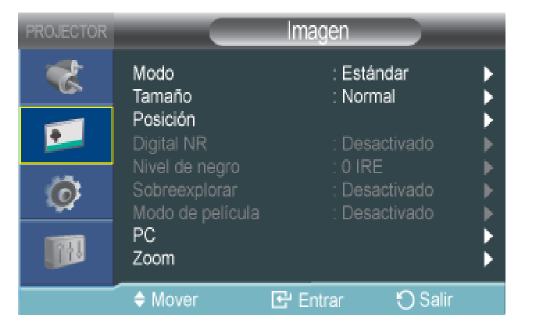
MENÚ	MENÚS SECUNDARIOS				
Entrada	Fuentes	Editar nombre			
Imagen	Modo	Tamaño	Posición	Digital NR	Nivel de negro
	Sobreexplorar	Modo de película	PC	Zoom	
Configuración	Instalar	Modo de lámpara	Auto Keystone	Efec. ang. vert.	Fondo
	Test del Patrón	Tipo de vídeo	Subtítulo	Red	Restablecer
Opción	Idioma	Opción menú	Sonido	Hora compr. filtro	Encendido autom.
	Temp. de desc.	Seguridad	Bloqueo de panel	Información	

3-5-1. Entrada



MENÚ	DESCRIPCIÓN
Fuentes	Puede seleccionar que se muestre un dispositivo conectado al proyector. • <PC> - <AV> - <S-Vídeo> - <HDMI> - <Media Play>
Editar nombre	Puede editar los nombres de los dispositivos conectados al proyector. • <Vídeo> - <DVD> - <Cable STB> - <Satélite STB> - <PVR STB> - <Receptor AV> - <Juego> - <Videocámara> - <PC> - <Dispositivos DVI> - <TV> - <IPTV> - <Blu-ray> - <HD DVD> - <DMA>

3-5-2. Imagen


PROJECTOR
Imagen
Modo : Estándar
Tamaño : Normal
Posición
Digital NR : Desactivado
Nivel de negro : 0 IRE
Sobreexplorar : Desactivado
Modo de película : Desactivado
PC
Zoom
Mover
Entrar
Salir

MENÚ	DESCRIPCIÓN
Modo	Seleccione un modo de pantalla adecuado para el entorno o el tipo de imágenes que se proyectan, o seleccione un modo personalizado que haya creado según sus necesidades. <Modo> • <Dinámico>: Selecciona la imagen de definición mejorada en una habitación luminosa. • <Estándar>: Selecciona la imagen para una óptima visualización en un entorno normal. • <Presentación> : Este modo es apropiado para presentaciones. • <Texto> : Este modo es apropiado para ver texto. • <Película>: Este modo es apropiado para ver películas. • <Juego> : Este modo de imagen está optimizado para los juegos. En el modo<Juego>, el texto de las imágenes fijas tiene un aspecto poco natural. • <Usuario>: Es un modo personalizado creado por el usuario mediante las funciones <Modo>→<Guardar>. Los modos Presentation (Presentación) y Text (Texto) sólo están habilitados si la señal de entrada es una señal de Temporización de PC (D-Sub/HDMI). <Contraste>: Se utiliza para ajustar el contraste entre el objeto y el fondo. <Brillo>: Se utiliza para ajustar el brillo de toda la imagen. <Nitidez>: Se utiliza para ajustar la nitidez de la imagen. Cuando la señal de entrada es una señal de temporización de PC (D-Sub/HDMI), <Nitidez> no se puede ajustar. <Color>: Se utiliza para ajustar un color más claro o más oscuro. Cuando la señal de entrada es una señal de temporización de PC (D-Sub/HDMI), <Color> no se puede ajustar. <Matiz>: Se utiliza para obtener un color más natural intensificando el verde o el rojo de las imágenes. Cuando la señal de entrada es una señal de temporización de PC (D-Sub/HDMI) o de PAL y SECAM de los modos [S-Video] o [AV], <Matiz> no se puede ajustar. <Tono color> : Es posible seleccionar la temperatura del color de acuerdo con las preferencias personales. • Ajuste de fábrica: <Frío2> - <Frío1> - <Cálido1> - <Cálido2> • Es posible seleccionar la temperatura del color de los elementos siguientes de acuerdo con las preferencias personales. <Rojo +>, <Verde +>, <Azul +>: Ajusta la temperatura del color del nivel de blanco. <Rojo ->, <Verde ->, <Azul ->: Ajusta la temperatura del color del nivel de negro. • <Temperatura color> - <Rojo +> - <Verde +> - <Azul +> - <Rojo -> - <Verde -> - <Azul -> <Gamma > : Cambia las características del brillo de cada tono de color de una imagen. • Cuanto mayor (+) sea el valor, mayor será el contraste entre las partes brillantes y oscuras. Cuanto menor (-) sea el valor, más oscuras serán las partes oscuras. • Grados de ajuste: De -3 a +3 <Guardar>: Se puede guardar el estado de la pantalla ajustado según las preferencias personales con los menús en pantalla <Modo>→<Usuario>. <Restablecer>: Restaura los valores predeterminados de fábrica de la configuración.

MENÚ	DESCRIPCIÓN
Tamaño	Mediante esta función, se puede seleccionar un tamaño de pantalla. Cuando la señal de entrada es una señal de temporización de PC (D-Sub/HDMI), <Zoom1>/<Zoom2> no se admiten. • <Normal> - <Zoom1> - <Zoom2> - <16 : 9>
Posición	Mediante esta función, se puede ajustar la posición de la pantalla si ésta no está alineada.
Digital NR	Si aparece una línea de puntos en la imagen o si la pantalla tiembla, puede mejorar la calidad de la imagen activando la función de reducción de ruido. Cuando la señal de entrada es una señal de temporización de PC (D-Sub/HDMI), <Digital NR> no funciona.
Nivel de negro	Si el nivel de negro no es adecuado para la señal de entrada, las partes oscuras de una imagen se verán poco claras o atenuadas. Mediante esta función, se puede seleccionar un nivel de negro para mejorar la visibilidad de las partes oscuras. El <Nivel de negro> sólo se puede establecer para las señales RGB 480i y 576i de los modos [AV], [S-Video] y Temporización AV (D-Sub). Con los modos [AV], [S-Video] y las señales 480i y 576i de Temporización AV (D-Sub). • <0 IRE> : Establece el nivel de negro en <0 IRE>. • <7.5 IRE> : Establece el nivel de negro en <7.5 IRE>. Con las señales RGB del modo <HDMI>. • <Normal>: Se usa en un entorno normal. • <Bajo> : Se utiliza cuando las partes oscuras de una imagen son demasiado brillantes.
Sobreexplorar	Mediante esta función, se puede cortar el borde de la imagen cuando en él aparecen información innecesaria o imágenes. No se admite en los modos [AV] y [S-Video]. Sólo se admite cuando la señal de entrada es Temporización AV (D-Sub o Temporización AV (HDMI). Si se desactiva <Sobreexplorar>, es posible que se muestren partes adicionales innecesarias de los bordes de una imagen. En este caso, active <Sobreexplorar>.
Modo de película	Mediante esta función se puede configurar el modo de visualización optimizado para la reproducción de películas. • <Desactivado> - <Automático> <El <Modo de película> sólo se admite en las señales [AV], [S-Video], 480i y 576i de la Temporización AV (D-Sub).

MENÚ	DESCRIPCIÓN
PC	En las señales de PC, las cuatro funciones de PC eliminan o reducen el ruido que genera una calidad de pantalla inestable como el temblor de pantalla. Si no se elimina mediante la sintonización fina, ajuste la frecuencia todo cuanto pueda y vuelva a realizar la sintonización fina. Estas funciones sólo están habilitadas para la entrada Temporización de PC (D-Sub/HDMI) del terminal D-Sub. Consulte Temporización de PC (D-Sub/HDMI). • <Ajuste automático>: Se utiliza para ajustar automáticamente la frecuencia y la fase de la pantalla del PC. • <Grueso>: Se utiliza para ajustar la frecuencia cuando aparecen líneas verticales en la pantalla del PC. • <Fino>: Se utiliza para el ajuste fino de la pantalla del PC. • <Restablecer>: Utilice esta función para restaurar los valores predeterminados de fábrica de la configuración del menú PC.
Zoom	Se puede ampliar la pantalla hasta el tamaño que se desee. • <1X> - <2X> - <4X> - <8X> Esta función sólo se está habilitada cuando la señal de entrada es Temporización de PC (D-Sub/HDMI).

3-5-3. Configuración



MENÚ	DESCRIPCIÓN
Instalar	Para ajustar la imagen con la ubicación de la instalación (frente a la pantalla y colgando del techo, detrás de la pantalla y colgando del techo, etc.). Se pueden invertir las imágenes proyectadas vertical y horizontalmente. • <Front.-Inf. >: Imagen normal • <Front.-Sup. >: Imagen invertida horizontal/verticalmente • <Trasero-Inferior >: Imagen invertida horizontalmente • <Trasero-Sup.>: Imagen invertida verticalmente
Modo de lámpara	Mediante esta función se puede configurar el brillo de la imagen ya que se ajusta la cantidad de luz generada por la lámpara. • <Eco> : Este modo está optimizado para pantallas más pequeñas que tienen menos de 100 pulgadas. Este modo reduce el brillo de la lámpara y el consumo eléctrico para prolongar la vida de la lámpara y disminuir el ruido y el consumo de energía. • <Normal>: Este modo es general y funciona bien en la mayoría de las situaciones. • <Brillo>: Este modo maximiza el brillo de la lámpara cuando la luz ambiental es alta. Cuanto más se aumenta la luz de la lámpara, más se puede reducir su vida útil y puede incrementarse el ruido y el consumo eléctrico.
Auto Keystone	Si las escenas de vídeo están distorsionadas o inclinadas, se pueden compensar configurando la función <Auto Keystone> como <Activado> a fin de que la función <Efec. ang. vert.> se inicie automáticamente. • <Desactivado >-<Activado>
Efec. ang. vert.	Si las escenas de vídeo están distorsionadas o inclinadas, se pueden compensar mediante la función Keystone vertical/horizontal. La salida de sonido del proyector se detiene temporalmente mientras se cambia la keystone (distorsión trapezoidal). <Keystone> no compensa la distorsión de la presentación en pantalla (OSD).
Fondo	Se puede seleccionar una pantalla para que se muestre cuando no hay señal de un dispositivo externo conectado al proyector. • <Logo > -<Azul > -<Negro >
Test del Patrón	Un patrón de prueba predeterminado incorporado en el proyector. Se puede utilizar como imagen de referencia para mejorar la instalación del proyector y las imágenes. • <Sombreado> : Puede comprobar si la imagen está o no distorsionada. • <Formato imagen> : Se puede consultar y mostrar los tamaños de formato de la imagen, como 1.33: 1 o 1,78: 1.

<table>
<tr><th>MENÚ</th><th>DESCRIPCIÓN</th></tr>
<tr><td>Tipo de vídeo</td><td>
Si la calidad de la pantalla no es normal debido a que el proyector no identifica automáticamente el tipo de señal de entrada en los modos <PC> o <HDMI>, el tipo de vídeo permite establecer manualmente la señal de entrada.

En el modo <PC>, el menú sólo está habilitado para las señales de entrada Temporización AV (D-Sub).. En la sincronización de H/V separado, sólo está habilitado para las señales 1280 x 720p 59,94 Hz/60Hz.
<Automático >-<RGB(PC)>-<RGB(AV)>-<YPbPr(AV)>
En el modo <HDMI>, este menú sólo está habilitado para las señales 640 x 480p 59,94Hz/60Hz, 1280 x 720p 59,94Hz/60Hz entre las señales de la Temporización AV (HDMI).
<Automático> - <PC> - <AV>

<table>
<tr><th colspan="2">Uso</th><th>Color, Nitidez, Matiz</th><th>Menú PC</th><th>Zoom</th></tr>
<tr><td>RGB(PC)</td><td>Cuando se conecta la salida RGB de un PC en un terminal D-Sub</td><td>Inhabilitar</td><td>Habilitar</td><td>Habilitar</td></tr>
<tr><td>RGB(AV)</td><td>Cuando se conecta la salida RGB de un dispositivo AV (decodificador, DVD, etc.) en un terminal D-Sub</td><td>Habilitar</td><td>Inhabilitar</td><td>Inhabilitar</td></tr>
<tr><td>YPbPr(AV)</td><td>Cuando se conecta la salida YPbPr de un dispositivo AV (decodificador, DVD, etc.) en un terminal D-Sub</td><td>Habilitar</td><td>Inhabilitar</td><td>Inhabilitar</td></tr>
<tr><td>PC</td><td>Cuando se conecta un PC en un terminal HDMI</td><td>Inhabilitar</td><td>Inhabilitar</td><td>Habilitar</td></tr>
<tr><td>AV</td><td>Cuando se conecta un dispositivo AV (decodificador, DVD, etc.) en un terminal HDMI</td><td>Habilitar</td><td>Inhabilitar</td><td>Inhabilitar</td></tr>
<tr><td>Auto</td><td>Auto settings</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr>
</table>
</td></tr>
<tr><td>Subtítulo</td><td>
La función <Subtítulo> se admite cuando la señal analógica externa (de los terminales Video o S-Video) incluye subtítulos.

<Subtítulo> : <Desactivado >-<Activado>
<Modo> : <Subtítulo> - <Texto>
<Canal> : <1> - <2>
<Campo> : <1> - <2>

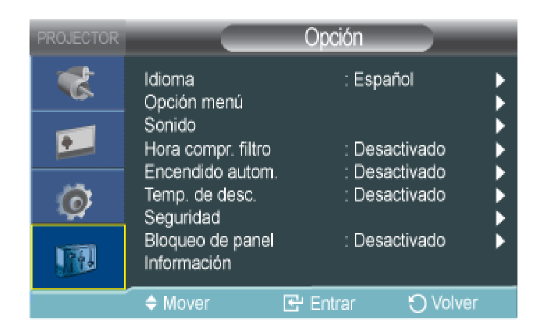
La función <Subtítulo> no está operativa en los modos <PC> (incluidos los componentes) o <HDMI>.

Según la señal externa, quizás sea necesario cambiar la configuración del <Canal> o del <Campo>.

Cada <Canal> y <Campo> contiene información diferente. <Campo><2> transporta información adicional para complementar la información contenida en <Campo><1>.
(Por ejemplo, si en <Canal><1> se proporcionan subtítulos en inglés, en <Canal><2> se proporcionarán subtítulos en español.)
</td></tr>
</table>

MENÚ	DESCRIPCIÓN
Red	Si se conecta un cable LAN entre el PC y el proyector, se pueden utilizar las siguientes funciones suplementarias. En el PC se puede comprobar el estado del proyector (tiempo de vida de la lámpara, errores de funcionamiento, temperatura) y se puede controlar a distancia el encendido y el apagado, el brillo y la activación/desactivación del sonido. <Red> : <Activado> - <Desactivado> <Configuración IP> • <Automático> : Asigna automáticamente Dirección IP, Máscara de subred y Puerta de enlace. • <Manual> : Permite escribir manualmente Dirección IP, Máscara de subred y Puerta de enlace. Tras pulsar los botones [] para entrar los valores, cambie éstos mediante los botones ▲/▼ y muévalos mediante los botones ◄/►. Una vez completados los valores, pulse el botón []. <Configuración servidor IP > : Permite escribir la dirección IP del PC servidor. Para utilizar la función de red, <Red> debe estar establecido en <Activado>. Si falla la conexión de red, escriba la dirección IP del PC servidor en <Configuración servidor IP >.
Restablecer	Mediante esta función, puede restablecer diferentes valores de la configuración predeterminada de fábrica o recuperarlos de un modo de fallo de Media Play. • <Valores predeterminados de fábrica> : Restaura los ajustes predeterminados de fábrica. • <Restablecer hora filtro> : Restaura la hora del filtro • <Media Play> : Las funciones siguientes se activan sólo cuando el proyector no puede entrar en el modo <Media Play> debido a un error del modo <Media Play>. Activado sólo en el modo <Media Play>. • <Modo recuperac.>: Cuando el proyector se apaga durante una actualización del firmware, esta función permite continuar la actualización. • <Aceptar> - <Cancelar> Durante el uso normal, efectúe la actualización seleccionando <Configuración>→<Actualiz./Rest.>→<Actualización del firmware> en el menú <Media Play>. • <Reiniciar sist.>: Cuando el funcionamiento de <Media Play> experimente interrupciones repentinas, utilice esta función para reiniciar <Media Play>. • <Aceptar> - <Cancelar>

3-5-4. Opción



MENÚ	DESCRIPCIÓN
Idioma	Mediante esta función, se puede seleccionar el idioma de la pantalla de los menús.
Opción menú	• <Posición>: Puede mover la posición del menú arriba, abajo, a la izquierda o a la derecha. • <Transparenc. >: Se puede configurar la transparencia del menú. • <Alto>-<Medio >-<Bajo>-<Opaco> • <Mostrar hora >: Puede configurar el tiempo de visualización del menú. • <5 s>-<10 s>-<30 s>-<60 s>-<90 s>-<120 s>-<Seguir act.>
Sonido	Ajusta el balance del audio izquierdo y derecho y el ecualizador del altavoz estéreo de 3 W incorporado en el proyector. • <Balance> - <100Hz> - <300Hz> - <1kHz> - <3kHz> - <10kHz>
Hora compr. filtro	Establece el periodo de verificación del filtro. (Unidad: hora) • <Desactivado> - <100> - <200> - <400> - <800> Si el tiempo de uso del filtro supera el periodo de verificación del filtro, se muestra un mensaje de comprobación del filtro durante 1 minuto siempre que el proyector esté encendido. Mensaje de comprobación del filtro: <Compruebe el filtro y, si es necesario, límpielo o sustitúyalo.>.
Encendido autom.	Con la función de encendido automático activada, si se suministra energía al proyector, éste se enciende automáticamente sin que sea necesario pulsar el botón de encendido. • <Desactivado>-<Activado>
Temp. de desc.	Con el temporizador de desconexión activado, si no hay señal de entrada durante el tiempo especificado, el proyector se apaga automáticamente. (Durante el tiempo especificado no debe haber ninguna entrada de botón desde el mando a distancia ni desde del proyector.) • <Desactivado> - <10 Min> - <20 Min> - <30 Min> Esta función no está operativa en el modo <Media Play>.
Seguridad	Para disuadir del robo, se necesita una contraseña una vez se ha encendido el proyector. El proyector no funciona sin la contraseña. • <Protec.al encender> • <Desactivado > : Escriba la contraseña actual y anule la función de protección. • <Activado> : Escriba la nueva contraseña y establezca la función de protección. • <Cambiar contraseña> : Cambiar la contraseña actual. Utilice la teclas numéricas que se muestran para introducir o cambiar la contraseña.
Bloqueo de panel	Se pueden inhabilitar los botones del proyector para que éste sólo se pueda manejar desde el mando a distancia. • <Desactivado>-<Activado>
Información	Puede comprobar las señales de la fuente externa, la configuración de la imagen y el ajuste de la imagen del PC.

3-6-1. Gestión mediante el explorador web

El explorador web permite supervisar y controlar un proyector desde un PC sin instalar ningún software. Para utilizar el explorador web, se debe conectar el proyector a la red de área local. Para obtener información sobre cómo conectarse a una red, consulte la sección 2-19, Conexión a una red.

Para controlar varios proyectores desde un PC, instale y ejecute el administrador del proyector de Samsung.

Para obtener información sobre Samsung Projector Manager, consulte la sección 3-6-2.

Compruebe la conexión de red entre el PC y el proyector antes de conectar el explorador web. Si falla la conexión de la red, la ventana del explorador web quizás no esté disponible.

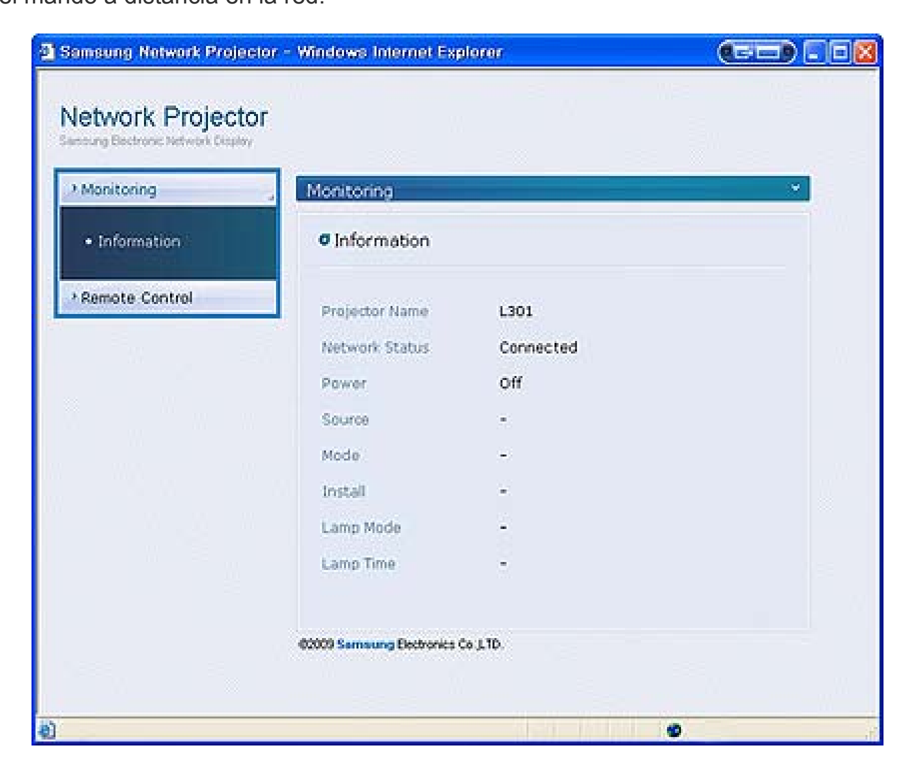
- Para utilizar el explorador web, el PC debe reunir los siguientes requisitos mínimos de sistema:
  - RAM: Más de 10 MB.
  - Capacidad del disco duro: Más de 10 MB.
  - Resolución de pantalla: Más de 640 x 480
  - SO admitido: Microsoft Windows XP, Windows Vista
  - Explorador web: Microsoft Internet Explorer 6 o versión superior, Netscape Navigator 9 o versión superior, Mozilla FireFox 3.0.x o versión superior, Google Chrome.

1. Conexión

- Escriba la dirección IP del proyector en la barra de direcciones del explorador web.

  Busque la dirección IP del proyector pulsando el botón [MENU] y seleccionando <Configuración> -> <Red> -> <Configuración IP>.

- Aparece la ventana Network Projector. Para obtener información acerca de los elementos de control en la ventana Network Projector, consulte la sección 3-5, Uso del menú de ajuste de la pantalla.
- Algunas funciones de 'Uso del menú de ajuste de la pantalla' no se pueden utilizar en el explorador web por las limitaciones del mando a distancia en la red.



3-6-2. Gestión del proyector mediante el software del PC

Se puede supervisar y controlar más de un proyector mediante Samsung Projector Manager.

- Para utilizar Samsung Projector Manager, el PC debe reunir los siguientes requisitos mínimos de sistema:
  - RAM: Más de 10 MB.
  - Capacidad del disco duro: Más de 10 MB.
  - Resolución de pantalla: Más de 640 x 480
  - SO admitido: Microsoft Windows XP, Windows Vista

1. Instalación de Samsung Projector Manager

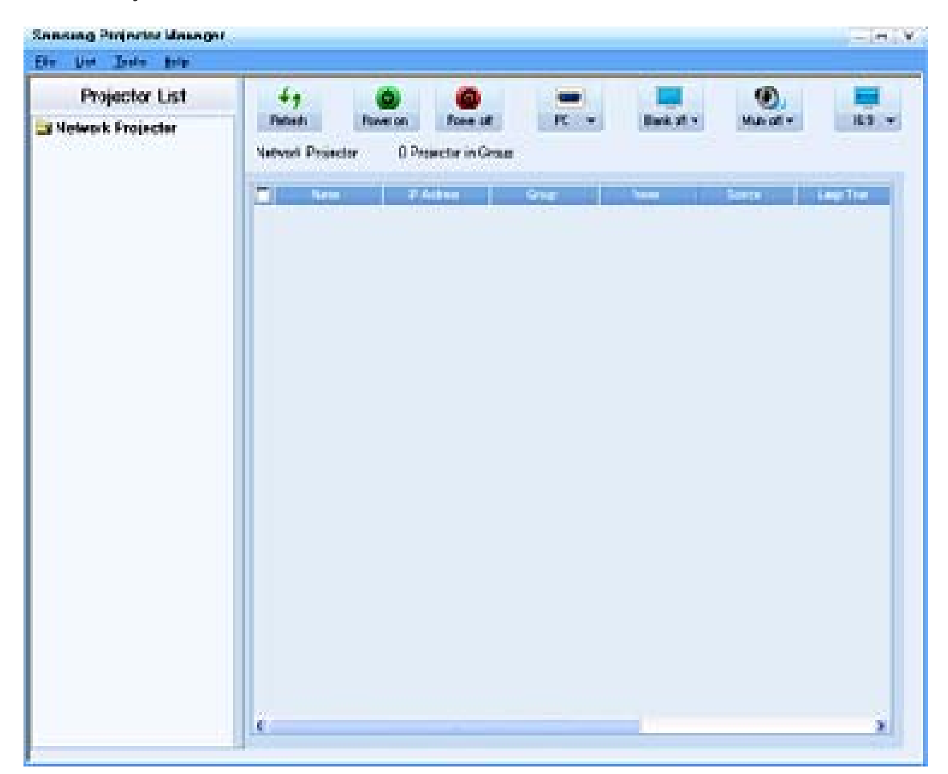
- Haga clic en 'Samsung Projector Manager' en el CD suministrado.
- Realice la instalación siguiendo las instrucciones de la pantalla del PC.

2. Ejecución de Samsung Projector Manager
Una vez completada la instalación de Samsung Projector Manager y la configuración de la red del proyector, Samsung Projector Manager estará disponible.

- Haga clic en Start > Samsung Projector > Samsung Projector Manager



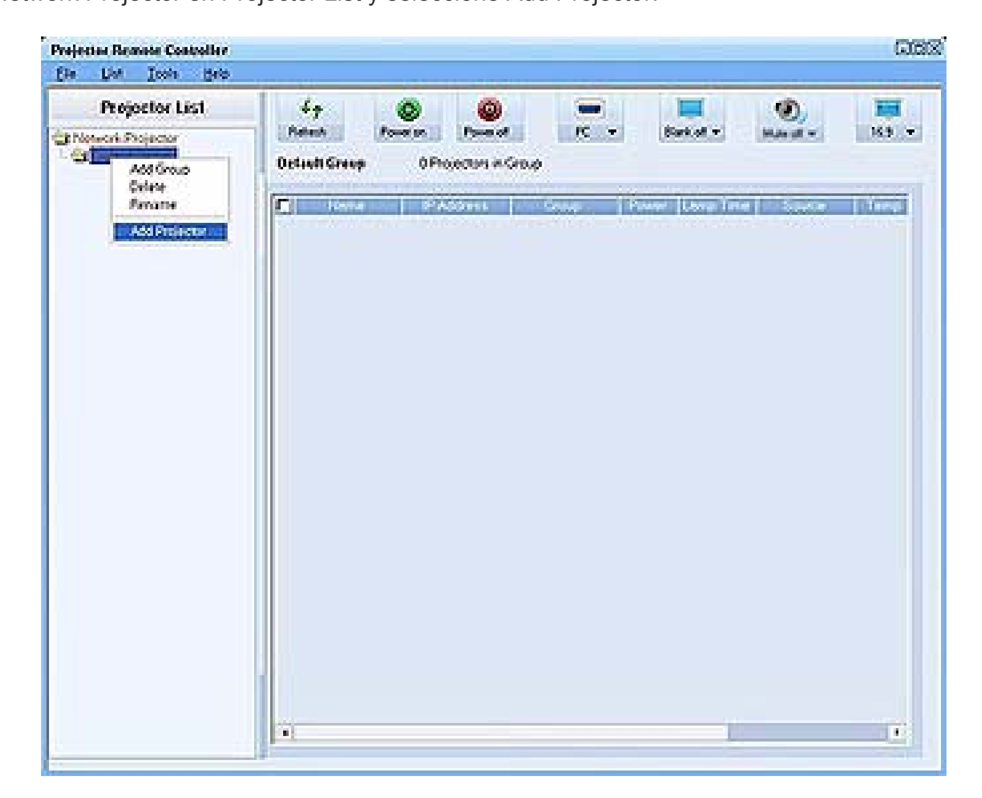
- Aparece la ventana <Projector Remote Controller>.

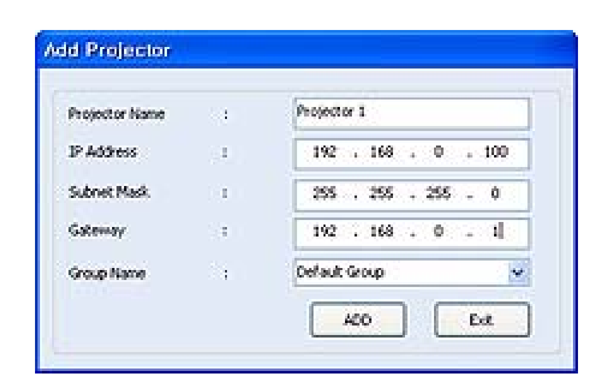


3. Uso de Samsung Projector Manager

- Agrupación y registro del proyector
  - Para examinar automáticamente los proyectores conectados al PC, pulse Tool > Auto Search
  - Para agrupar o registrar directamente los proyectores, seleccione List>Projector, haga clic con el botón derecho

sobre Network Projector en Projector List y seleccione Add Projector.





- Especifique el Projector Name, IP Address y el Group Name para realizar el registro y pulse ADD.

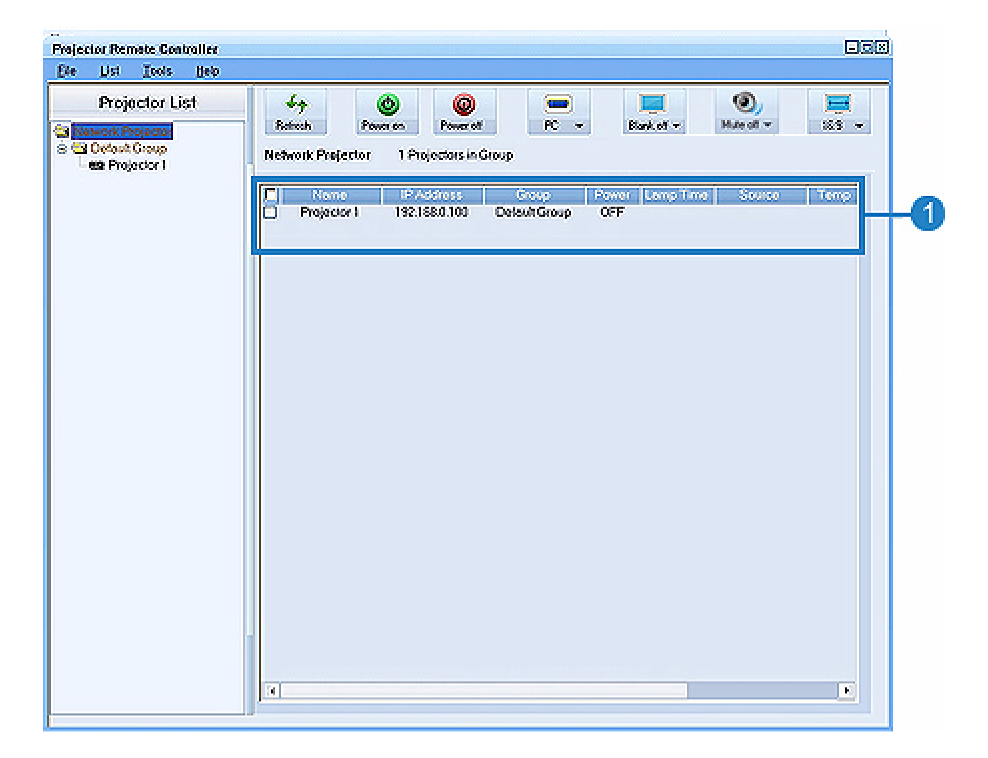
  Cualquier grupo cuyo nombre no se especifique automáticamente se denominará 'Default Group'. Para eliminar o cambiar el nombre del proyector registrado, haga clic con el botón derecho y seleccione Delete o Rename respectivamente.

  Si un proyector no aparece en la lista de proyectores después de registrarlo, compruebe si la conexión y la configuración de la red son correctas. Consulte las secciones 2-19, Conexión a una red y 3-5-3, Configuración >Red para obtener información e instrucciones.

  Para guardar o cargar la información del proyector registrada, seleccione File → Export Config.

- Gestión del proyector
  - Se puede comprobar el estado de la lámpara del proyector, la temperatura, el funcionamiento, los errores, etc, en

tiempo real.



1: Se puede ver Name, IP Address, Group, estado Power On/Off, LAMP lifespan, errores de funcionamiento (representados por iconos), etc., del proyector en tiempo real.

Samsung Projector Manager muestra iconos que indican el estado del proyector. Los iconos se relacionan en las tablas siguientes. Si los iconos muestran un problema en el proyector, consulte Eliminación de problemas de los indicadores en la sección 3-4, Indicaciones de los LED.

Iconos de advertencia y de error

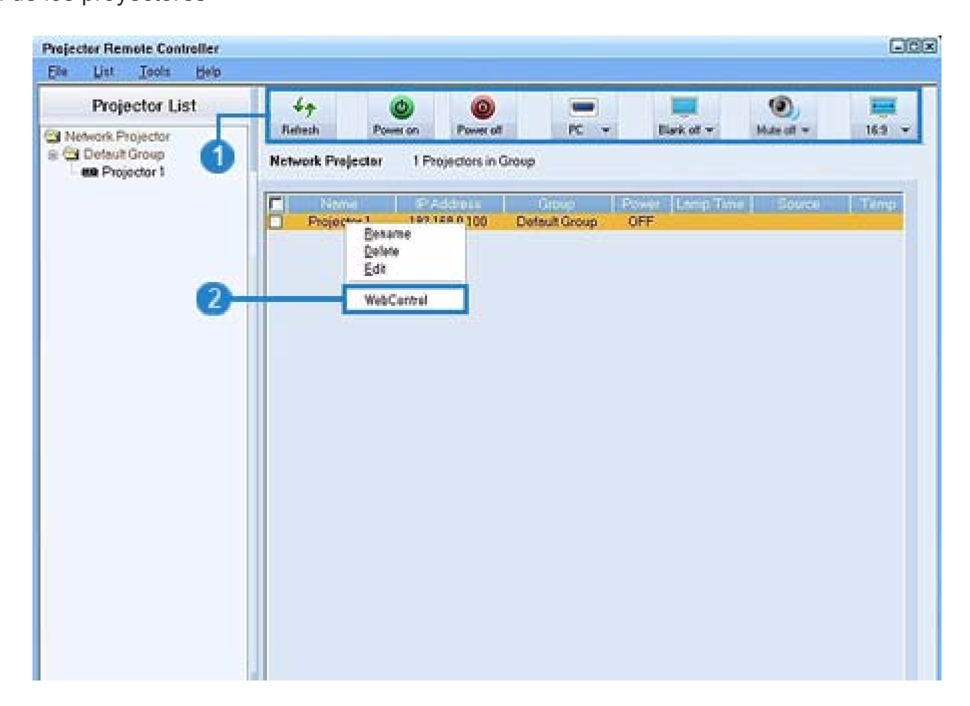
ICONOS	ESTADO	ESTADO	ACCIÓN
	Advertencia	La tapa de la lente no se ha abierto completamente.	Consulte la acción 3 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores.
	Error	La tapa de la lámpara que protege ésta no se ha cerrado adecuadamente.	Consulte la acción 2 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores.
	Error	La lámpara no funciona con normalidad.	Consulte la acción 6 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores.
	Error	La lámpara ha cumplido su ciclo vital.	Se debe reemplazar la lámpara.

ICONOS	ESTADO	ESTADO	ACCIÓN
	Error	El ventilador de refrigeración 1 no funciona con normalidad.	Consulte la acción 1 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores.
	Error	El ventilador de refrigeración 2 no funciona con normalidad.	
	Error	El ventilador de refrigeración 3 no funciona con normalidad.	
	Error	El ventilador de refrigeración 4 no funciona con normalidad.	
	Error	El ventilador de refrigeración 5 no funciona con normalidad.	
	Error	El ventilador de refrigeración 6 no funciona con normalidad.	
	Advertencia	La temperatura interna del proyector ha sobrepasado el límite.	Consulte la acción 5 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores.
	Error	La temperatura interna del proyector ha sobrepasado el límite.	Consulte la acción 5 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores.
	Error	La temperatura interna del proyector ha sobrepasado el límite.	Consulte la acción 5 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores.
	Advertencia	El filtro del aire ha cumplido su ciclo vital.	Se debe reemplazar el filtro del aire.
	Advertencia	El filtro del aire está bloqueado por el polvo.	Se debe limpiar el filtro del aire.
	Error	El filtro del aire está bloqueado por el polvo.	Se debe limpiar el filtro del aire.

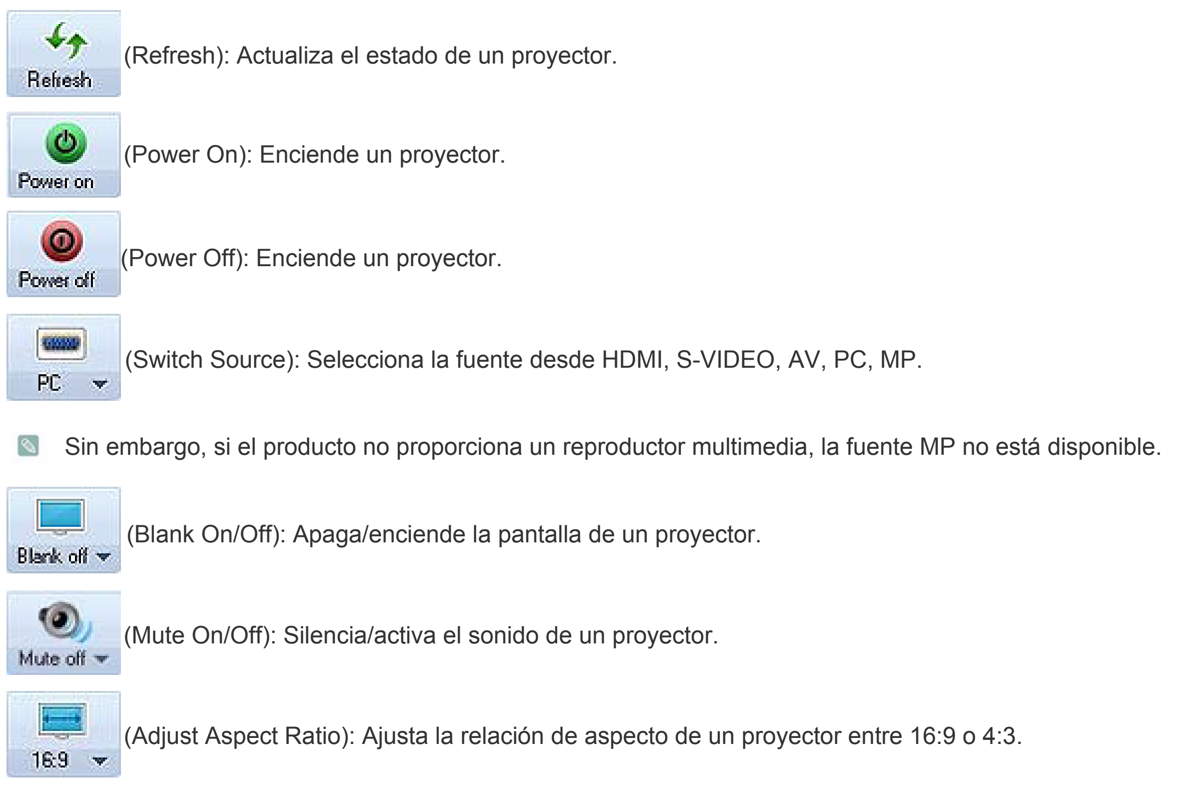
Iconos del estado del nivel de la temperatura

ICONOS	ESTADO	ESTADO	ACCIÓN
	Estado de la temperatura	La temperatura interna del proyector es normal (modo de suspensión).	Ninguna. Esto es normal.
	Estado de la temperatura	La temperatura interna del proyector es normal (baja).	Ninguna. Esto es normal.
	Estado de la temperatura	La temperatura interna del proyector es normal (media).	Ninguna. Esto es normal.
	Estado de la temperatura	La temperatura interna del proyector es normal (un poco alta).	Ninguna. Esto es normal.
	Estado de la temperatura	La temperatura interna del proyector supera el límite.	Consulte la acción 4 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores.
	Estado de la temperatura	La temperatura interna del proyector es demasiado alta. El proyector se ha apagado automáticamente.	Consulte la acción 5 de la tabla Eliminación de problemas de los indicadores.

- Gestión de los proyectores



1 : Uso de los iconos en la Projector List (aplicable sólo a los proyectores marcados con 'V' en la ventana de supervisión)



(Refresh): Actualiza el estado de un proyector.

(Power On): Enciende un proyector.

(Power Off): Enciende un proyector.

(Switch Source): Selecciona la fuente desde HDMI, S-VIDEO, AV, PC, MP.

Sin embargo, si el producto no proporciona un reproductor multimedia, la fuente MP no está disponible.

(Blank On/Off): Apaga/enciende la pantalla de un proyector.

(Mute On/Off): Silencia/activa el sonido de un proyector.

(Adjust Aspect Ratio): Ajusta la relación de aspecto de un proyector entre 16:9 o 4:3.

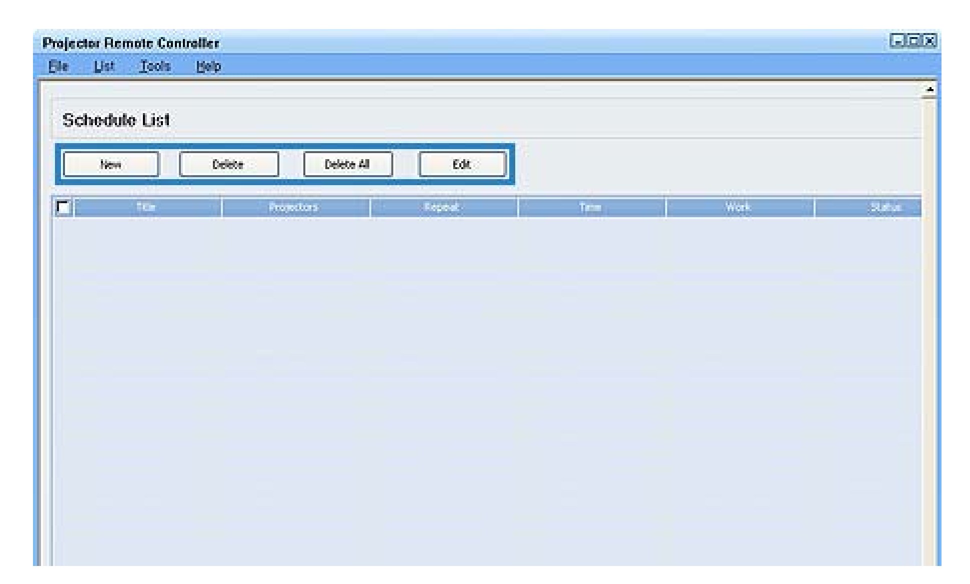
2: Conexión de Web browser desde Samsung Projector Manager

Si se conecta el explorador web en Samsung Projector Manager, se pueden utilizar diversas funciones. Para realizar la conexión del explorador web, seleccione el proyector que desee conectar y haga clic con el botón derecho para seleccionar "Web browser".

Si falla la conexión del explorador web, compruebe si la conexión de la red (consulte la sección 2-19, Conexión a una red) y la configuración de la red (consulte 3-5-3, Configuración > Red) se han establecido adecuadamente.

Si se hace funcionar un proyector mediante Samsung Projector Manager y el Web browser al mismo tiempo, se ralentiza el funcionamiento del PC o puede producirse un error.

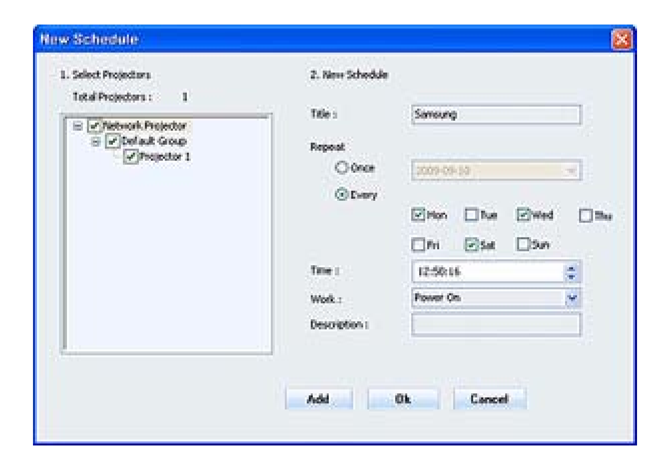
- Uso de la función de programación
  Mediante la función Schedule se pueden gestionar los proyectores más eficazmente.
  Si se selecciona List>Schedule, aparece la siguiente ventana.



La pantalla tiene cuatro botones:

- New : Añade un proyector para hacer una Schedule.
- Delete : Borra la programación del proyector seleccionado.
- Delete All: Borra la programación de todos los proyectores.
- Edit: Edita la programación del proyector seleccionado.

- Registro de una New Schedule
  Para registrar una nueva programación, siga estos pasos:
  1. Pulse el botón [New]. Aparece la pantalla New Schedule.



2. Seleccione los proyectores a los que aplicar la nueva programación en el campo Select Projectors. Una vez seleccionado el proyector, aparece una marca de verificación en la casilla de verificación izquierda.
3. Establezca las opciones de la nueva programación Title, Repeat, Time y Work y escriba una Description de la programación. Vea a continuación las explicaciones de estas opciones.
-Title: Establece el nombre de la programación
-Repeat: Establece la función de repetición (Once: ejecuta una repetición, Every: especifica una fecha para la repetición)
-Time: Determina la hora a la que se realizará la programación.
-Work : Configura Source switch o Power On/Off
-Description: Muestra una descripción detallada de la programación.
4. Una vez introducida toda la información, pulse ADD.

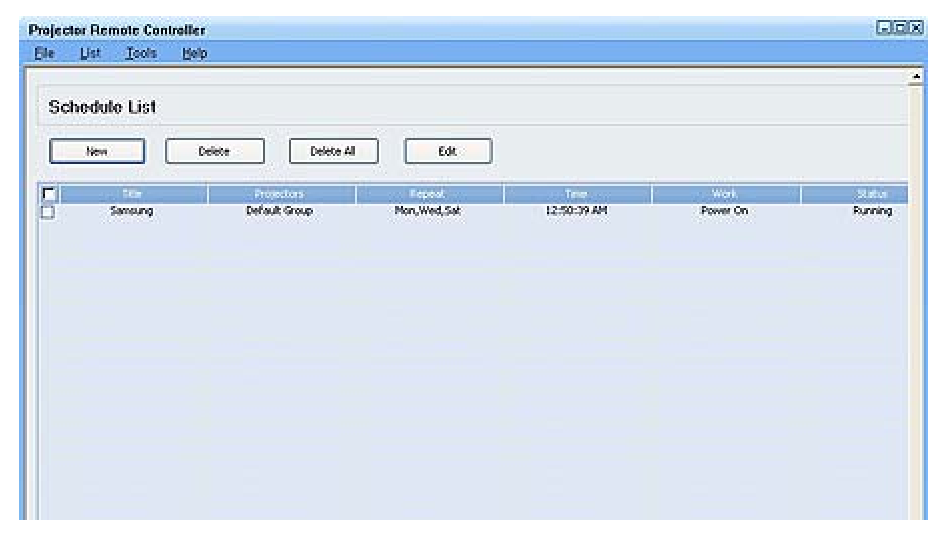
Se puede ver el historial del registro de una programación. También se puede ver el estado de una programación. Los códigos de estado son los siguientes:

-Complete: Programación completa.

-Waiting: La programación está a la espera de la realización.

-Running: Se está ejecutando una programación repetitiva.

- Para guardar o cargar la programación registrada, seleccione File → Export Config.
- Si desea trabajar con una programación cargada por Importar configuración, primero debe cargar la información del proyector.



- Otros valores

  La opción Herramientas de la barra de menús incluye dos elementos: Configurar los elementos de supervisión y Opciones.

  - Configurar los elementos de supervisión

  Esta opción permite seleccionar un elemento para que se muestre en la pantalla de supervisión. Tras seleccionar el elemento, se puede establecer la prioridad de visualización del elemento desplazándolo arriba y abajo en la lista de los elementos seleccionados para su visualización.

  - Opciones

  Ejecución automática– Cuando se enciende el PC, Samsung Projector Manager se activará automáticamente.

  Minimizar en la bandeja del sistema – Samsung Projector Manager se minimizará en la bandeja del sistema.

  El archivo incluye dos selecciones.

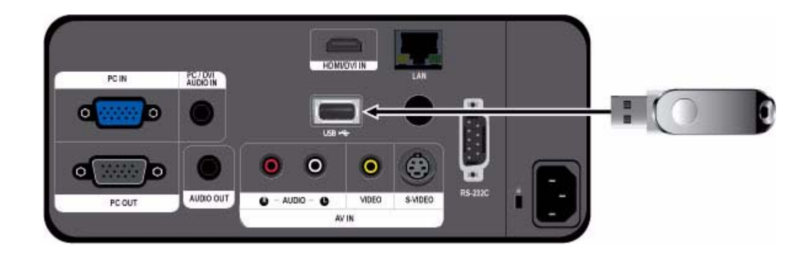
  - File> Export Config : Guarda los valores de la configuración de Samsung Projector Manager en los nombres de archivos deseados en las correspondientes carpetas.

  - File> Import Config : Importa un archivo de configuración guardado. Establece Samsung Projector Manager con la configuración guardada.

4 Función Media Play

4-1 Conexión de un dispositivo de almacenamiento USB y precauciones

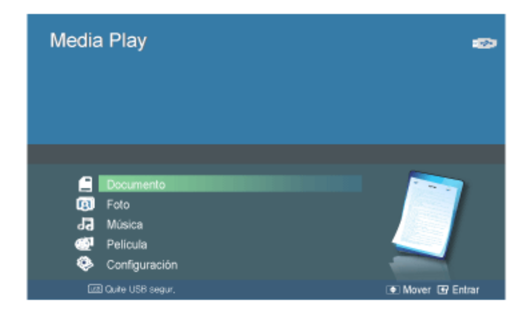
4-1-1. Conexión de un dispositivo USB



1. Conecte el dispositivo de almacenamiento USB al puerto USB de la parte posterior del proyector.
- Aparece la página principal del menú <Media Play>.

La página principal del menú <Media Play> también se puede abrir pulsando el botón [MENU] y seleccionando <Entrada>→<Fuentes>→<Media Play>

- Sistemas de archivos admitidos: FAT, FAT32 (NTFS no se admite)
- La partición múltiple no se admite.
- Este proyector no es compatible con un lector de tarjetas múltiples o un concentrador USB.



[Selección de un dispositivo]

2. Vaya al tipo de recurso que desee con los botones ▲/▼ y pulse el botón [↵].

3. Vaya a <Memoria interna> o <USB> con los botones ▲/▼y pulse el botón [↵].
[Selección de un archivo]

4. Vaya al archivo o carpeta que desee ver o abrir con los botones ▲/▼ y pulse el botón [↵].

En las carpetas de documentos, música y películas, junto a cada una aparece un número que indica la cantidad de archivos de documentos, música o películas de la carpeta. En las carpetas de fotos, la pantalla muestra el número de archivos de fotos cuando se accede a la carpeta.

5. Vaya al archivo que desee ver con los botones ▲/▼ y pulse el botón [↵].

4-1-2. Precauciones cuando se utiliza el dispositivo de almacenamiento USB

- Este producto no es compatible con los lectores de tarjetas múltiples.
- Este producto no funciona si el dispositivo de almacenamiento USB está conectado vía USB HUB.
- Algunos productos que no cumplen las especificaciones estándar USB quizás no funcionen con normalidad.

- Un dispositivo de almacenamiento USB con aplicación de reconocimiento automático o su propio controlador quizás no funcionará correctamente.
- Un dispositivo de almacenamiento USB que utilice sólo un controlador exclusivo puede que no se reconozca.
- La velocidad de reconocimiento del dispositivo de almacenamiento USB puede variar según el dispositivo.
- No apague el producto ni desconecte el dispositivo de almacenamiento USB mientras éste se esté utilizando. Podría dañar el dispositivo de almacenamiento USB o los archivos almacenados.
- Utilice un dispositivo de almacenamiento USB que contenga archivos normales. Los archivos anormales pueden producir un mal funcionamiento o quizás no se reproduzcan correctamente.
- Los dispositivos de almacenamiento USB se deben formatear con el sistema de archivos FAT o FAT32 (recomendado) compatible con Windows. <Media Play> puede que no funcione correctamente si el dispositivo de almacenamiento USB está formateado con otro sistema de archivos.
- Si el dispositivo de almacenamiento USB utiliza alimentación externa, conéctelo a ésta.
- Utilice el cable USB suministrado con el dispositivo USB cuando se conecte el proyector. (Para obtener más información sobre cómo adquirir el cable y los dispositivos externos, póngase en contacto con el fabricante respectivo.)
- No garantizamos el funcionamiento de <Media Play> si en algún dispositivo externo se produce un mal funcionamiento derivado del uso de un cable que no cumpla las especificaciones establecidas.
- Ya que los datos del dispositivo de almacenamiento USB se pueden dañar, es aconsejable hacer copias de seguridad de los datos importantes.
- Cuando se utiliza un dispositivo de almacenamiento USB con el proyector, se admiten hasta 4 categorías de carpetas secundarias en un carpeta principal. Sin embargo, si el número de archivos (incluidas las carpetas) en la misma carpeta supera los 2900, no se reconocen. Asimismo, si hay una gran cantidad de archivos en el dispositivo USB, cada archivo puede requerir un periodo de tiempo prolongado para mostrarse.
- La partición múltiple no se admite.
- Si un dispositivo de memoria externo no funciona después de conectarlo al proyector, intente conectarlo al PC. Si sigue sin funcionar correctamente, póngase en contacto con el centro de servicio del fabricante del dispositivo de memoria o un distribuidor del producto.

4-2 Documentos

Se pueden ver archivos de documentos en diferentes formatos guardados en un dispositivo de memoria USB o en la memoria interna del proyector.

Menú que se muestra en la pantalla de documentos



Pantalla de documentos

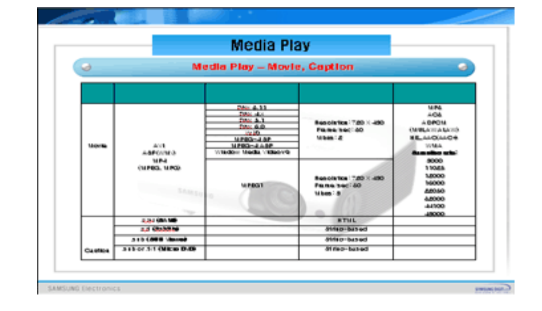
El siguiente menú aparece cuando se pulsa el botón [MEDIA.P] mientras se está viendo la pantalla de documentos.

- Si se está viendo una pantalla o un elemento y se pulsa el botón [MEDIA.P], se muestra el menú correspondiente al elemento seleccionado.
- Según cuál sea la configuración del idioma, los nombres de las carpetas y archivos o el texto de un documento pueden aparecer dañados.
  En tal caso pulse el botón [MENU] y cambie la configuración del idioma en <Idioma> en <Opción>.

ELEMENTO DEL MENÚ	DESCRIPCIÓN
Ver	Ver un documento.
Copiar	Si hay un dispositivo de memoria externo (USB) conectado, los archivos de éste se pueden copiar en la memoria interna del proyector y viceversa.
Copiar todos archivos	Copiar todos los archivos en la memoria interna y externa.
Borrar	Borra el archivo seleccionado.
Borrar todos archivos	Borrar todos los archivos de una carpeta.

Menú que se muestra cuando se está viendo un documento

Seleccione el archivo que desee con los botones ▲/▼ del proyector o del mando distancia.



Mediante el mando a distancia cuando se está viendo un documento

- **MEDIA.P** : Abrir el menu de documentos
- ∧ **PAGE** ∨ : Ir a la pagina anterior o siguiente

  Ir a la hoja anterior o siguiente del archivo Excel
- ▲/▼/◀/▶ : Botones de direccion
- : Ampliar un documento
- : Volver al estado anterior
- : Ver informacion sobre los botones disponibles

Si se pulsa el botón [MEDIA.P] cuando se está viendo un documento, aparece el siguiente menú.

ELEMENTO DEL MENÚ	DESCRIPCIÓN
Zoom	Ampliar o reducir un documento. • <Ampliar> : Ampliar un documento (base 25% con un rango de 100% ~ 500%). • <Reducir> : Reducir un documento. • <Personal> : Ampliar o reducir la pantalla en un porcentaje determinado. • <100%> - <200%> - <300%> - <400%> - <500%> Amplíe o reduzca la vista de un documento con los botones o del mando a distancia.
Navegación página	Ir directamente a un página concreta. • Introduzca el número de la página con los botones ◀/▶ y ▲/▼, compruebe el número de la página en la ventana de previsualización de la esquina superior derecha de la pantalla y seleccione <Go> para ir a dicha página.
Asignación de página	Mostrar el área de ampliación • <Desactivado>-<Activado> • Si una página está ampliada, la zona ampliada se muestra en la ventana <Asignación de página> en la esquina superior derecha. • Si una página no está ampliada, la ventana <Asignación de página> no aparece.
Relación de aspecto	• <Ajustar pant.> : Mostrar un documento ajustado al tamaño de la pantalla. • <Tamaño orig.> : Mostrar un documento con su tamaño original. • <Ajustar ancho> : Mostrar un documento ajustado al ancho de la pantalla. • <Ajus. a alto> : Mostrar un documento ajustado a la altura de la pantalla.

ELEMENTO DEL MENÚ	DESCRIPCIÓN
Girar	Girar un documento según un ángulo especificado. Seleccione el ángulo que desee mediante los botones ◄/► y pulse el botón [↵]. • <0˚> - <90˚> - <180˚> - <270˚>
codificación	Para ver un archivo de texto (.TXT) sin caracteres dañados se debe seleccionar el idioma original utilizado para crear el archivo. Seleccione el idioma mediante las teclas de dirección. • <Korean> - <Central Europe> - <Cyrillic> - <Baltic> - <Greek> - <Turkish> - <Hebrew> - <Arabic> - <Latin> - <Vietnam> - <Germany> - <Français> - <Norway> - <Thai> - <Japanese> - <Simplified Chinese GBK> - <Traditional Chinese Big5> (Por ejemplo, para ver un archivo de texto creado en alemán, seleccione Alemán) Para algunos países europeos cuyo idioma no se encuentre en la lista, seleccione <Central Europe>. Los archivos creados en inglés no necesitan codificación.

- Los caracteres cambian al tipo de letra admitido por el proyector y se muestran en la pantalla.
- El tiempo de carga se puede reducir si los archivos son grandes.
- Se admite una profundidad de color de hasta 16 bits.

4-3 Foto

Disfrute de una presentación de fotos guardadas en un dispositivo de memoria USB o en la memoria interna del proyector.

Menú que se muestra en la pantalla de miniaturas de fotos.



Pantalla de miniaturas de fotos

El siguiente menú aparece cuando se pulsa el botón [MEDIA.P] mientras se está viendo la pantalla de miniaturas de fotos.

- Si se está viendo una pantalla o un elemento y se pulsa el botón [MEDIA.P], se muestra el menú correspondiente a la pantalla o al elemento.
- Según la configuración del idioma, los nombres de las carpetas o de los archivos pueden aparecer dañados. En tal caso pulse el botón [MENU] y cambie la configuración del idioma en <Idioma> en <Opción>.

ELEMENTO DEL MENÚ	DESCRIPCIÓN
Iniciar visionado aut.	Iniciar una presentación
Modo de reproducción	• <Todas las fotos> : Reproducir fotos en el orden de los nombres de archivo. • <Fotos en la carpeta> : Reproducir fotos de una carpeta determinada en el orden de los nombres de archivo. • <Todas las fotos al azar> : Reproducir aleatoriamente las fotos de un dispositivo de memoria determinado. • <Fotos carpeta al azar> : Reproducir aleatoriamente las fotos de una carpeta determinada. • <Repetir una foto> : Reproducir repetidamente una sola foto determinada.
Copiar	Si hay un dispositivo de memoria USB conectado al proyector, se pueden copiar archivos del dispositivo USB en la memoria interna del proyector y viceversa.
Copiar todos archivos	Copiar todos los archivos en la memoria interna o en un dispositivo USB.
Borrar	Borra una imagen seleccionada.
Borrar todos archivos	Borra todos los archivos de imágenes del dispositivo de almacenamiento USB.
Configurar como fondo	Establecer una imagen determinada como fondo de la página principal de <Media Play>.

Para utilizar esta función en la presentación, se han de convertir los archivos del procesador de texto general en archivos de imágenes antes de guardarlos en un dispositivo de almacenamiento USB.

Por ejemplo: convierta archivos .ppt (Powerpoint de Microsoft) en → .jpg/.bmp/.gif

Convierta archivos .pdf (Adobe Acrobat) en → .jpg

Precaución: Debe guardar los archivos de imágenes en el dispositivo de almacenamiento USB en el orden en que se efectuará la presentación.

Presentación

Seleccione el archivo que desee con los botones ▲/▼ del proyector o del mando distancia.



Mediante el mando a distancia durante una presentación:

- **MEDIA.P**: Abrir el menú de fotos
- ◄/►: Ver la foto anterior o siguiente.
- : Hacer una pausa en la presentación o reanudar ésta.
- : Volver al estado anterior.
- : Sólo habilitado en el menú de documentos.

Si se pulsa el botón [MEDIA.P] cuando se está viendo una presentación, aparece el siguiente menú.

ELEMENTO DEL MENÚ	DESCRIPCIÓN
Detener presentación / Iniciar visionado aut.	Detener o iniciar una presentación.
Config. vis. autom.	<Transición> : Selecciona el modo de la presentación. • <Sin efectos> - <Cortinilla> - <Persiana> - <Rect. mayor/menor> - <Seda> - <Círculo> - <Cruz> - <Aleatoria> <Velocidad> : Ajusta la tasa de reproducción de la presentación. • <Rápida> - <Normal> - <Lenta> <Modo> : Selecciona una reproducción manual (ver las fotos una por una) o automática (presentación). • <Automático> - <Manual> Si ha seleccionado <Manual>, desplácese por las fotos mediante los botones </> del proyector o ◄/► del mando a distancia.
Modo de reproducción	• <Todas las fotos> : Reproduce todos los archivos de imágenes disponibles. • <Fotos en la carpeta> : Reproduce todos los archivos de imágenes de la carpeta seleccionada. • <Todas las fotos al azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de imágenes disponibles en el dispositivo de almacenamiento USB. • <Fotos carpeta al azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de imágenes de la carpeta seleccionada. • <Repetir una foto> : Reproduce un archivo de imagen repetidamente.
Girar	Girar una foto según un ángulo especificado. Seleccione el ángulo que desee mediante el botón [ ]. • <90˚> - <180˚> - <270˚> - <Original>
Relación de aspecto	• <Tamaño orig.> : Mostrar una foto menor que la pantalla en su tamaño original o reducir una foto mayor que la pantalla en proporción directa al tamaño de ésta. • <Ajuste auto. > : Cambiar el tamaño de una foto para que se ajuste a la pantalla mientras se mantiene la relación de aspecto general de la foto (la imagen se puede cortar horizontal o verticalmente). • <Ajustar ancho> : Cambiar el tamaño de una foto para que se ajuste al ancho de la pantalla. • <Ajustar pant.> : Ampliar o reducir el tamaño de una foto, sin tener en cuenta la relación de aspecto general de la foto, para que se ajuste a la pantalla completa.
Borrar	Borra el archivo seleccionado.

ELEMENTO DEL MENÚ	DESCRIPCIÓN
Configurar como fondo	Establecer una imagen determinada como fondo de la página principal de <Media Play>.
Música de fondo	• <Activado> : Reproducir la música definida como música de fondo en el orden de los nombres de archivo. • <Desactivado > : Detener la música de fondo que se está reproduciendo. • <Configuración música> : Establecer la música de fondo de una presentación.

4-4 Música

Disfrute de los archivos de música guardados en un dispositivo de memoria USB o en la memoria interna del proyector.

Menú que se muestra en la pantalla de la lista de música



Pantalla de la lista de música

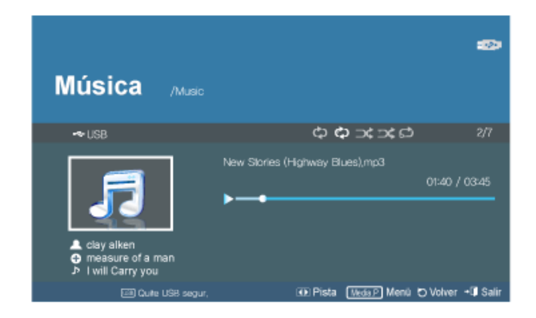
El siguiente menú aparece cuando se pulsa el botón [MEDIA.P] mientras se está viendo la pantalla de la lista de música.

- Si se está viendo una pantalla o un elemento y se pulsa el botón [MEDIA.P], se muestra el menú correspondiente a la pantalla o al elemento.
- Según la configuración del idioma, los nombres de las carpetas o de los archivos pueden aparecer dañados. En tal caso pulse el botón [MENU] y cambie la configuración del idioma en <Idioma> en <Opción>.

ELEMENTO DEL MENÚ	DESCRIPCIÓN
Reproducir música	Reproduce archivos de música.
Modo de reproducción	• <Toda la música> : Reproducir archivos de música en el orden de los nombres de archivo. • <Música en la carpeta> : Reproducir archivos de música de una carpeta determinada en el orden de los nombres de archivo. • <Toda la música al azar> : Reproducir aleatoriamente los archivos de música de un dispositivo de memoria determinado. • <Música carpeta al azar> : Reproducir aleatoriamente los archivos de música de una carpeta determinada. • <Repetir una música> : Reproducir repetidamente un solo archivo de música determinado.
Copiar	Si hay un dispositivo de memoria externo USB conectado al proyector, los archivos de éste se pueden copiar en la memoria interna del proyector y viceversa.
Copiar todos archivos	Copiar todos los archivos en la memoria interna o externa.
Borrar	Borra un archivo de música seleccionado.
Borrar todos archivos	Borra todos los archivos de música del dispositivo de almacenamiento USB.

Menú que se muestra cuando se reproduce música.

Seleccione el archivo que desee con los botones ▲/▼ del proyector o del mando distancia.



Mediante el mando a distancia durante la reproducción de música:

- **MEDIA.P**: Abrir el menú de música.
- ◀/▶: Reproducir el archivo de música anterior o siguiente.
- : Hacer una pausa en la reproducción del archivo de música o reanudarla.
- : Volver al estado anterior.
- : Sólo habilitado en el menú de documentos.

Si se pulsa el botón [MEDIA.P] cuando se está reproduciendo un archivo de música, aparece el siguiente menú.

Según la configuración del idioma, la información del archivo de música [ ] puede aparecer dañada. En tal caso pulse el botón [[MENU] y cambie el idioma en <Idioma> en <Opción>.

ELEMENTO DEL MENÚ	DESCRIPCIÓN
Modo de reproducción	• <Toda la música> : Reproduce todos los archivos de música disponibles. • <Música en la carpeta> : Reproduce todos los archivos de música de la carpeta seleccionada. • <Toda la música al azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de música disponibles. • <Música carpeta al azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de música de la carpeta seleccionada. • <Repetir una música> : Reproduce repetidamente un archivo de música seleccionado.

4-5 Película

Disfrute de los archivos de vídeo guardados en un dispositivo de memoria USB o en la memoria interna del proyector.

Menú que se muestra en la pantalla de la lista de películas



Pantalla del archivo de películas

El siguiente menú aparece cuando se pulsa el botón [MEDIA.P] mientras se está viendo la pantalla de la lista de películas.

- Si se está viendo una pantalla o un elemento y se pulsa el botón [MEDIA.P], se muestra el menú correspondiente a la pantalla o al elemento.
- Según la configuración del idioma, los nombres de las carpetas o de los archivos pueden aparecer dañados. En tal caso pulse el botón [MENU] y cambie la configuración del idioma en <Idioma> en <Opción>.

ELEMENTO DEL MENÚ	DESCRIPCIÓN
Reproducir película	Reproduce archivos de vídeo.
Modo de reproducción	• <Todas las películas> : Reproducir archivos de vídeo en el orden de los nombres de archivo. • <Películas en la carpeta> : Reproducir archivos de vídeo de una carpeta determinada en el orden de los nombres de archivo. • <Todas películas al azar> : Reproducir aleatoriamente los archivos de vídeo de un dispositivo de memoria determinado. • <Películas carpeta azar> : Reproducir aleatoriamente los archivos de vídeo de una carpeta determinada. • <Repetir una película> : Reproducir repetidamente un solo archivo de vídeo determinado.
Copiar	Si hay un dispositivo de memoria externo USB conectado al proyector, los archivos de éste se pueden copiar en la memoria interna del proyector y viceversa.
Copiar todos archivos	Copiar todos los archivos en la memoria interna o externa.
Borrar	Borra el archivo seleccionado.
Borrar todos archivos	Borrar todos los archivos de una carpeta.

Menú que se muestra cuando se reproduce una película.

Seleccione el archivo que desee con los botones ▲/▼ del proyector o del mando distancia.



Mediante el mando a distancia durante la reproducción de un archivo de vídeo:

- **MEDIA.P**: Abrir el menú de vídeos
- ◄/►: Reproducir el archivo de vídeo anterior o siguiente.
- : Hacer una pausa en la reproducción del archivo de vídeo o reanudarla.
- : Volver al estado anterior
- : Sólo habilitado en el menú de documentos.

Si se pulsa el botón [MEDIA.P] cuando se está reproduciendo una película, aparece el siguiente menú.

ELEMENTO DEL MENÚ	DESCRIPCIÓN
Modo de reproducción	• <Todas las películas> : Reproduce todos los archivos de vídeo disponibles. • <Películas en la carpeta> : Reproduce todos los archivos de vídeo de la carpeta seleccionada. • <Todas películas al azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de vídeo disponibles. • <Películas carpeta azar> : Reproduce aleatoriamente todos los archivos de vídeo de la carpeta seleccionada. • <Repetir una película> : Reproduce repetidamente un archivo de vídeo seleccionado.
Config. subtítulos	• <Config. subtítulos>: Conmutar la función de subtítulos <Activado> o <Desactivado>. • <Idioma> : Seleccionar el idioma de los subtítulos. • <Fondo> : Cambiar la configuración del fondo de los subtítulos. • <Activado> - <Desactivado> • <Posición>: Cambiar la configuración de la ubicación de los subtítulos. • <Abajo> - <Arriba> - <Restablecer> • El vídeo debe tener subtítulos externos para que éstos se puedan ver cuando la función de subtítulos está activada. • Consulte la tabla para ver los tipos de archivos de subtítulos compatibles. Consulte "4-7 Formatos de archivos admitidos". • Los archivos de los subtítulos deben estar en el mismo directorio que el archivo de vídeo. • <Fuente> : Cambiar los parámetros <Tamaño fuente>, <Color fuente> y <Efecto sombra> de los subtítulos. • <Tamaño fuente> : <Pequeño> - < Mediano> - <Grande> • <Color fuente> : <Blanco> - <Negro> - <Rojo> - <Verde> - <Azul> - <Amarillo> • <Efecto sombra> : <Desactivado>-<Activado> • <sinc.> : Utilizar si hay discordancias entre vídeo y subtítulos. • <-0,5 s> - <Restablecer> - <+0,5 s> No se admiten archivos de vídeo con subtítulos internos.
Relación de aspecto	Cambiar la configuración de la relación de aspecto de la pantalla. • <4:3> - <16:9> - <Proporción original>

4-6 Configuración



Utilice los botones ▲/▼/[enter] para ir a los menús de configuración relacionados a continuación y acceder a ellos.

ELEMENTO DEL MENÚ	DESCRIPCIÓN
Opciones	<Sonido del botón> : Cambiar la configuración del sonido del control de los botones del menú <Media Play>. • <Desactivado>-<Activado> <Copia memoria int.> : Cambiar el tamaño de las fotos que se desean copiar en la memoria interna. • <Tamaño original> : Copiar las fotos a su tamaño original en la memoria interna. • <Redimensionado> : Reducir el tamaño de la fotos de acuerdo con la resolución óptima de la pantalla y, a continuación, copiarlas.
Preferencias	<Fondo de inicio> : Seleccionar la imagen que se desea mostrar en la pantalla principal del menú <Media Play>. • <Predeter.> : Mostrar la imagen predeterminada proporcionada por el proyector. • <Personal> : Mostrar la imagen seleccionada por el usuario como imagen de fondo.
Actualiz./Rest.	• <Actualización del firmware> : Actualizar el firmware. Consulte la sección '4-6-1 Actualización del firmware'. • <Restablecer configuración> : Inicializar la configuración personalizada por el usuario. • <Información del producto> : Mostrar la versión del firmware y la información del copyright del proyector.
Quite USB segur.	Quitar el dispositivo USB de modo seguro. Si aparece el mensaje <Puede quitar el USB>, quite el dispositivo USB.

4-6-1. Actualización del Firmware

Descargue la última versión del firmware desde la página web de Samsung Electronics (http://www.samsung.com) e instálela.



- Ya que los datos guardados en la memoria interna se pueden borrar durante una actualización, haga siempre una copia de seguridad de ellos.
- No quite el dispositivo de memoria externo (USB) durante la actualización.
- No toque ningún botón durante la actualización.
- No apague el proyector durante la actualización.
- Una vez completada la actualización, apague el proyector, quite el dispositivo de memoria externo (USB) y vuelva a encender el proyector.
- Seleccione <Configuración>→<Actualiz./Rest.>→<Información del producto> y compruebe si la versión del software se ha actualizado satisfactoriamente.

Antes de actualizar el software:

1. Prepare un dispositivo de memoria externo USB.

2. Descargue la última versión del firmware desde la página web de Samsung Electronics en el PC.

3. Conecte el dispositivo de memoria USB al PC.

4. Copie el software descargado en el dispositivo de memoria externo USB.

Para actualizar el software:

1. Conecte el dispositivo de memoria USB al proyector.

2. Abra la página principal de <Media Play>.

3. Vaya a <Configuración> mediante los botones [▲/▼] y pulse el botón [⏎].

4. Vaya a <Actualiz./Rest.> mediante los botones [▲/▼] y pulse el botón [⏎].

5. Seleccione <Actualización del firmware> mediante el botón [⏎].

- La actualización se iniciará automáticamente.

4-7 Formatos de archivo admitidos

Formatos de archivo admitidos

ELEMENTO	EXTENSIÓN DEL ARCHIVO
Documento	Adobe PDF 1,2 ~1,7 (pdf)
	MS PowerPoint 97 ~ 2007 (ppt, pptx)
	MS Excel 95 ~2007 (xls, xlsx)
	Texto (txt)
Foto	JPEG • Resolución : hasta 6 M píxeles • No se admite el formato progresivo. • El formato CMYK se muestra en blanco y negro. • crop (imágenes con una resolución superior a 1024 x 768 no se pueden ver a su tamaño original)
Música	MP3 (velocidad de muestreo: 8~320 Khz)
	WMA (velocidad de muestreo: 8~384 Khz)

ELEMENTO	EXTENSIÓN DEL ARCHIVO	CÓDEC	OBSERVACIÓN (RESOLUCIÓN MÁXIMA/VELOCIDAD EN BITS, ETC.)	CÓDEC DE AUDIO
Película	AVI ASF(WMV) MP4 (MPEG, MPG)	XviD	Resolución: 720 x 480 Marcos/segundos: 30 Mbps: 2	MP3 AC3 ADPCM (MULAW, ALAW) HE_AAC (AAC+) WMA Velocidad de muestreo: 8000 11025 12000 16000 22050 32000 44100 48000
		MPEG-4 SP		
		MPEG-4 ASP		
		Windows Media Video 9		
		MPEG1	Resolución: 720 x 480 Marcos/segundos: 30 Mbps: 8	
Subtítulos	.smi (SAMI)		HTML	
	.srt (SubRip)		Basado en cadena	
	.sub (SUB Viewer)		Basado en cadena	
	.sub o .txt (Micro DVD)		Basado en cadena	

5 Solución de problemas

5-1 Antes de solicitar un servicio

Antes de llamar al servicio postventa compruebe los siguientes puntos. Si el problema persiste, póngase en contacto con el centro de servicio técnico de Samsung más cercano.

	Síntomas	Solución de problemas
Instalación y conexiones	No hay alimentación.	Compruebe la conexión del cable de alimentación.
	Deseo instalar el proyector en el techo.	La instalación para el techo se vende por separado. Póngase en contacto con su distribuidor local.
	No se puede seleccionar una fuente externa.	Compruebe que el cable o los cables de conexión de vídeo estén correctamente conectados en el puerto adecuado. Si el dispositivo no se conecta correctamente, no se puede seleccionar.
Menús y mando a distancia	El mando a distancia no funciona.	Compruebe que ha seleccionado la fuente externa correcta. Compruebe la pila del mando a distancia. Si hay algo anómalo en ellas, cámbielas por otras del tamaño recomendado. Dirija el mando a distancia al sensor de la parte posterior de la unidad y a una distancia que no supere los 32,8 pies (10 metros). Retire cualquier obstáculo que se interponga entre el mando a distancia y el producto. La luz directa de las bombillas de 3 vías o de otro dispositivo de luz sobre el sensor del mando a distancia del proyector puede afectar a su sensibilidad y hacer que el mando a distancia no funcione correctamente. Compruebe si el compartimiento de las pilas del mando a distancia está vacío. Compruebe que el indicador LED de la parte superior del proyector esté encendido.
	No puedo seleccionar un menú.	Compruebe si el menú está en gris. Si es así quiere decir que no está disponible.

	Síntomas	Solución de problemas
Pantalla y fuente externa	No puedo ver las imágenes.	Compruebe que el cable de alimentación del proyector esté conectado. Compruebe que ha seleccionado la fuente de entrada correcta. Compruebe que los conectores estén correctamente conectados a los puertos de la parte posterior del proyector. Compruebe las pilas del mando a distancia. Compruebe que los ajustes <Color> y <Brillo> no se encuentren en su límite inferior.
	Color deficiente.	Ajuste el <Matiz> y el <Contraste>.
	La imagen no está clara.	Ajuste el enfoque. Compruebe que el proyector no esté demasiado lejos ni demasiado cerca de la pantalla.
	Ruidos extraños	Si se oyen ruidos extraños continuamente, póngase en contacto con su centro de servicio técnico.
	Un LED de funcionamiento queda encendido.	Consulte las Acciones correctoras de acuerdo con las indicaciones de los LED (3-4).
	Aparecen líneas en la pantalla.	Cuando se utiliza un PC puede haber ruido en la pantalla. Ajuste la frecuencia (frecuencia de actualización) de la pantalla.
	No se muestra la pantalla del dispositivo externo.	Compruebe el estado de funcionamiento del dispositivo externo y que los parámetros de ajuste, como el <Brillo> y el <Contraste>, se hayan ajustado correctamente en la pantalla de órdenes <Modo> del menú del proyector.
	Sólo se ve una pantalla azul.	Compruebe que los dispositivos externos estén correctamente conectados. Vuelva a comprobar los cables de conexión.
	Aparece una pantalla en blanco y negro o con colores extraños, o la pantalla es demasiado clara o demasiado oscura.	Como se ha mencionado más arriba, compruebe la configuración de los parámetros de ajuste como <Brillo>, <Contraste> o Color> en el menú. Si desea recuperar los parámetros predeterminados de fábrica, ejecute <Valores predeterminados de fábrica> en el menú.

	Síntomas	Solución de problemas
Red	El explorador web no se iniciará.	Compruebe los requisitos del sistema del PC al que se ha de conectar el explorador Web .
	El explorador web no se conectará al proyector.	1. Compruebe si el cable de alimentación está conectado al proyector (consulte la sección 2-10, Conexión de la alimentación). 2. Compruebe si los entornos de red del PC y el proyector son los correctos (consulte la sección 2-19 Conexión a una red). 3. Compruebe si se ha seleccionado la tarjeta de red correcta en el PC cuando el PC (servidor) tiene más de dos tarjetas de red.
	No se ha podido realizar la instalación de Samsung Projector Manager.	Compruebe los requisitos del sistema de Samsung Projector Manager para los PC.
	El proyector no se conectará a Samsung Projector Manager.	1. Compruebe si <Configuración IP> y la conexión de red entre el PC y el proyector son correctas. 2. Si la <Configuración IP> del proyector está establecida como <Automático>, compruebe si el PC y el proyector comparten la misma red. Si no es así, configure el IP del PC servidor mediante la opción <Configuración servidor IP>. 3. Compruebe si el acceso de la red al proyector está bloqueado por el servidor de seguridad de Windows del PC. 4. Si aún no se puede conectar Samsung Projector Manager, quite éste y vuelva a intentar la instalación.
	Deseo eliminar Samsung Projector Manager.	Samsung Projector Manager se puede quitar mediante la opción [Add or Remove Programs]. Para eliminar Samsung Projector Manager en Windows XP, siga estos pasos: 1. Seleccione [Control Panel] en el menú [Start]. (Windows XP) 2. Ejecute [Add or Remove Programs]. 3. Seleccione Samsung Projector Manager en [Add or Remove Programs] y haga clic en [Change/Remove]. 4. Seleccione "Yes" para iniciar la eliminación. 5. Siga las instrucciones adicionales como aparecen en la pantalla. Otras versiones de Windows proporcionan el mismo proceso de eliminación.

	Síntomas	Solución de problemas
Función Media Play	No oigo el sonido durante la reproducción de un archivo de vídeo desde mi dispositivo de almacenamiento USB.	Compruebe el formato del audio del archivo de vídeo. El sonido no está disponible en los formatos no admitidos como AC3, etc. Convierta el formato de audio en un formato admitido mediante un conversor de vídeo.
	Los subtítulos no están disponibles para el tipo de vídeo que se está reproduciendo.	Pulse el botón [MEDIA.P] de la pantalla en la que se está reproduciendo el vídeo y compruebe si <Config. subtítulos> está establecido como <Activado>. Para ver el vídeo con la función de subtítulos, el archivo de vídeo debe incluir un archivo de subtítulos externo. Para saber los formatos de archivos de subtítulos admitidos, consulte la sección "4-7 Formatos de archivo admitidos". El archivo de subtítulos debe estar en la misma carpeta que el archivo de vídeo.
	La función <Media Play> no funciona.	Restablezca el modo <Media Play> pulsando el botón [MENU] y seleccionando <Configuración>→<Restablecer>→<Media Play>→<Modo recuperac.>. Si el problema continúa, descargue la última versión del firmware en el dispositivo USB, conecte éste al proyector y ejecute <Configuración>→<Restablecer>→<Media Play>→<Reiniciar sist.>. La última versión del firmware se puede descargar desde "http://www.samsung.com/".
	El nombre de una carpeta o de un archivo y el contenido del documento están distorsionados.	Esto puede suceder si el idioma de la carpeta o del archivo difiere del seleccionado como idioma de visualización del producto. Seleccione el idioma adecuado en <Opción>→<Idioma> en el menú de ajuste de la pantalla pulsando el botón [MENU].
	Un archivo no se puede abrir.	Los archivos con un formato no admitido por el producto o que tienen una configuración de seguridad no se pueden abrir. Compruebe el formato del archivo en "4-7. Formatos de archivo admitidos" o anule la configuración de seguridad.
	El tipo de letra del documento parece diferente del que tiene el documento original.	Este producto sólo admite un tipo de letra. Los documentos escritos con otros tipos de letra se convierten y se muestran con el tipo de letra admitido.
	El USB conectado no funciona.	Compruebe que el USB esté correctamente conectado en el terminal USB. Si la conexión es correcta, aparece el icono de USB en la parte superior derecha de la pantalla <Media Play>. Los dispositivos USB dañados no se pueden conectar y no funcionarán correctamente. Intente conectar de nuevo el USB tras formatearlo o conecte otro dispositivo USB. Consulte "4-1. Conexión de un dispositivo de almacenamiento USB y precauciones" antes de hacer funcionar el USB.
	Los archivos no se han copiado aunque hay suficiente espacio libre en la memoria.	El espacio disponible debe ser inferior a los archivos que se intentan copiar, borre otros archivos e intente la copia de nuevo (la capacidad de almacenamiento disponible es de 59 MB).

6 Más información

6-1 Especificaciones

MODELO		SP-L255	SP-L305	SP-L335	SP-L355
Panel	Tamaño	0,63 pulgadas 3P LCD	0,63 pulgadas 3P LCD	LCD 3P de 0,63 pulgadas con MLA	LCD 3P de 0,63 pulgadas con MLA
	Resolución	XGA (1024 x 768)			
Relación de aspecto		4:3			
Alimentación eléctrica	Consumo de energía	265W (Modo de sus-pensión: menos de 1 W)	290W (Modo de sus-pensión: menos de 1 W)	290W (Modo de sus-pensión: menos de 1 W)	290W (Modo de sus-pensión: menos de 1 W)
	Voltaje	100~240 V CA, 50/60 Hz			
Lamp	Consumo de energía	202W (Económi-co:172 W)	220W (Económico: 152 W)	220W (Económico: 152 W)	220W (Económico: 152 W)
	Duración	3.000 horas (Económico: 5.000 horas)	2.000 horas (Económico: 2.500 horas)		
Dimensiones (anchura x altura x profundidad)		291 mm x 289 mm x 127 mm			
Peso		3,8 Kg			
Características clave	Brillo	2500 ANSI	3000 ANSI	3300 ANSI	3500 ANSI
	Contraste	500:1	500:1	400:1	400:1
	Tamaño de pantalla (diagonal)	Diagonal 40~300 pulgadas			
	Alcance de proyección	1 ~ 10 m			
	Corrección trapezoidal	Automático: Vertical (±20˚) / Manual: Vertical (±20˚)			
	Red	RJ 45, 10 Mbps			
	Ajuste del zoom	Manual			
	Ajuste del enfoque	Manual			
	Objetivo	F=1,65~1,93, f=18,5 mm~22,5 mm			
	Relación del zoom	1:1,2			
Señal de entrada	D-sub 15 patillas	RGB análogica, YPbPr analógica			
	HDMI	RGB digital, YCbCr digital			
	Mini DIN x 1	S-Vídeo			
	RCA x 1	Vídeo compuesto			
	Media Play	Admite USB			
Altavoz		3 W x 2 (estéreo)			

MODELO		SP-L255	SP-L305	SP-L335	SP-L355
Entorno de usuario	Temperatura y humedad	Funcionamiento: Temperatura 5 ˚C ~ 35 ˚C (41 ˚F ~ 95 ˚F), Humedad 20 % ~ 80 % (Sin condensación)			
		Almacenamiento: Temperatura -10 ˚C ~ 60 ˚C (14 ˚F ~ 140 ˚F), Humedad 10 % ~ 90 % (Sin condensación)			
Ruido		Económico: 30 dB, Normal: 32 dB, Brillo: 35 dB			

Este equipo de Clase B está diseñado para uso doméstico y en oficinas. Este equipo se ha registrado en relación a EMI para uso residencial. Se puede usar en todas las áreas. Clase A para oficinas. El equipo de Clase A es para uso comercial, mientras que el equipo de Clase B emite menos ondas electromagnéticas que el de Clase A.

El panel LCD del proyector consta de cientos de miles de finos píxeles. Como otros dispositivos de visualización de vídeo, el panel LCD puede contener píxeles defectuosos inoperativos. Al lanzar el producto, se supervisan estrictamente las condiciones para identificar los píxeles defectuosos y cuántos de éstos puede contener un panel LCD de acuerdo con las normas especificadas por el fabricante del panel LCD y de nuestra empresa. Aunque una pantalla puede incluir algunos píxeles inoperativos, éstos no afectan a la calidad de la pantalla ni a la vida útil del producto.

6-2 RS-232C Tabla de órdenes

Formato de la comunicación (de acuerdo con la norma RS232C)

- Velocidad de transmisión: 9.600 bps
- Paridad: Ninguna:
- Bits de datos: 8, bit de parada: 1
- Control de flujo: Ninguna:

Protocolo de la comunicación serie

1. Estructura del paquete de órdenes [7 bytes]

0x08	0x22	cmd1	cmd2	cmd3	valor	CS

- Un paquete de órdenes consta de 7 bytes en total.
- Los dos bytes 0x08 y 0x22 indican que el paquete es de comunicación serie.
- Los siguientes 4 bytes representan una orden preestablecida que el usuario puede definir.
- El último byte es la suma de comprobación que verifica la validez del paquete actual.

- Cabecera [2 bytes]: Valores predefinidos establecidos como 0x08 y 0x22.
- Cmd1 [1 Byte]: El primer valor del código definido en la lista de órdenes (hexadecimal)
- Cmd2 [1 Byte]: El segundo valor del código definido en la lista de órdenes (hexadecimal)
- Cmd3 [1 Byte]: El tercer valor del código definido en la lista de órdenes (hexadecimal)
- Value [1 Byte]: Parámetro de entrada para la orden (predeterminado: 0) (Decimal)
- CS [1 Byte]: Suma de comprobación (el segundo complemento de la suma de todos los valores, excepto el valor CS)

2. Estructura del paquete de respuesta [3 bytes]

1. Éxito

0x03	0x0C	0xF1

2. Error

0x03	0x0C	0xFF

- Cuando se recibe un paquete de un dispositivo externo que tiene un valor válido, se envía un paquete de éxito. De lo contrario se envía un paquete de error.
- Una paquete de error se envía si:
  - Se ha recibido un paquete cuya longitud no sea igual a 7 bytes.
  - El valor de la cabecera del paquete de 2 bytes no es igual a 0x08, 0x22.
  - La suma de comprobación no es correcta.
- Detección de error por un dispositivo externo
  - Un dispositivo externo califica el paquete como error si no recibe un paquete de éxito en 100 ms.

Tabla de órdenes

ELEMENTO DE CONTROL				CMD1	CMD2	CMD3	VALOR
General	Alimentación eléctrica	Alimentación eléctrica	OSD de la pantalla / Encender	0x00	0x00	0x00	0
			Aceptar				1
			Cancelar				2
			Direct Power Off				3
	Volumen	Directos		0x01	0x00	0x00	(0~100)
		Constante	Arriba			0x01	0
			Abajo			0x02	0
	Mudo		Activado	0x02	0x00	0x00	0
			Desactivado				1
	Negro		Activado	0x03	0x00	0x00	0
			Desactivado				1
	Imagen fija		Activado	0x04	0x00	0x00	0
			Desactivado				1
	Protec.al encender		(0~9) Keypad	0x05	0x00	0x00	(0-9)
Entrada	Fuentes	AV	AV	0x0A	0x00	0x01	0
		S-Vídeo	S-Vídeo			0x02	0
		PC	PC			0x03	0
		HDMI	HDMI			0x04	0
		Media Play	Media Play			0x05	0

ELEMENTO DE CONTROL				CMD1	CMD2	CMD3	VALOR
Imagen	Modo	Dinámico		0x0B	0X00	0x00	0
		Estándar					1
		Presentación					2
		Texto					3
		Película					4
		Juego					5
		Usuario					6
	Contraste	0~100			0X02	0x00	(0~100)
	Brillo	0~100			0X03	0x00	(0~100)
	Nitidez	0~100			0X04	0x00	(0~100)
	Color	0~100			0X05	0x00	(0~100)
	Matiz (V/R)	V50 / R50			0x06	0x00	(0~100)
	Tono color	Frío2			0x0A	0x00	1
		Frío1					2
		Cálido1					3
		Cálido2					4

ELEMENTO DE CONTROL				CMD1	CMD2	CMD3	VALOR
Imagen	WB	Rojo -		0x0B	0x0B	0x00	(0~100)
		Verde -				0x01	(0~100)
		Azul -				0x02	(0~100)
		Rojo +				0x03	(0~100)
		Verde +				0x04	(0~100)
		Azul +				0x05	(0~100)
	Gamma	-3~3			0x0C	0x00	(0~6)
	Guardar	OSD de la pantalla			0x0D	0x00	0
		Aceptar					1
		Cancelar					2
		Guardar directamente					3
	Restablecer				0x0E	0x00	0
	Tamaño	Normal			0x0F	0x00	0
		Zoom1					1
		Zoom2					2
		16:9					3
	Digital NR	Desactivado			0x10	0x00	0
		Activado					1
	Nivel de negro	0 IRE/NOR-MAL			0x11	0x00	0
		7.5 IRE/Bajo					1
	Sobreexplo-rar	Desactivado			0x12	0x00	0
		Activado					1
	Modo de película	Desactivado			0x13	0x00	0
		Automático					1
	PC	Ajuste Auto-mático			0x14	0x00	0
		Grueso	Arriba		0x15	0x00	0
			Abajo				1
		Fino	Arriba		0x16	0x00	0
			Abajo				1
		Restablecer	OSD de la pantalla		0x17	0x00	0
			Aceptar				1
			Cancelar				2
			Restablecer directamente				3

ELEMENTO DE CONTROL				CMD1	CMD2	CMD3	VALOR
Imagen	Zoom	x1		0x0B	0x18	0x00	0
		x2					1
		x4					2
		x8					3
		Izquierda			0x19	0x00	0
		Derecha					1
		Arriba					2
		Abajo					3
	Posición Horizontal	Constante	Izquierda		0x1A	0x00	0
			Derecha				1
	Posición Vertical	Constante	Abajo		0x1B	0x00	0
			Arriba				1
Configuración	Instalar	Front.-Inf.		0x0C	0x00	0x00	0
		Front.-Sup.					1
		Trasero-Inferior					2
		Trasero-Sup.					3
	Modo de lámpara	ECO			0x01	0x00	0
		Normal					1
		Brillo					2
	Keystone	Efec. ang. vert.	-50~50		0x02	0x00	(0~100)
		Auto Keystone	Desactivado			0x02	0
			Activado				1
	Fondo	Logo			0x03	0x00	0
		Azul					1
		Negro					2
	Test del Patrón	Sombreado			0x04	0x00	0
		Formato imagen					1
		Pattern Off					2
	Tipo de vídeo	Automático			0x05	0x00	0
		RGB(PC)					1
		RGB(AV)					2
		YPbPr(AV)					3
		PC					4
		AV					5

ELEMENTO DE CONTROL				CMD1	CMD2	CMD3	VALOR
Configuración	Restablecer	Valores predeterminados de fábrica	OSD de la pantalla	0x0C	0x06	0x00	0
			Aceptar				1
			Cancelar				2
			Restablecer directamente configuración fábrica				3
		Restablecer hora filtro	OSD de la pantalla			0x01	0
			Aceptar				1
			Cancelar				2
			Restablecer directamente hora filtro				3
		Modo recuperac.	OSD de la pantalla			0x02	0
			Aceptar				1
			Cancelar				2
			Direct Reset Recovery Mode				3
		Reiniciar sist.	OSD de la pantalla			0x03	0
			Aceptar				1
			Cancelar				2
			Direct Reset System Reset				3
	Subtítulo	Subtítulo	Desactivado		0x07	0x00	0
			Activado				1
		Modo	Subtítulo			0x01	0
			Texto				1
		Canal	1			0x02	0
			2				1
		Campo	1			0x03	0
			2				1

ELEMENTO DE CONTROL				CMD1	CMD2	CMD3	VALOR
Configura-ción	Red	Red	Desactivado	0x0E	0x01	0x00	0
			Activado				1
		Configura-ción IP	Automático		0x02	0x00	0
			Manual				1
			Dirección IP		0x03	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255
			Máscara de subred		0x04	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255
			Puerta de enlace		0x05	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255
		Configura-ción servidor IP	Servidor IP		0x06	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255

ELEMENTO DE CONTROL				CMD1	CMD2	CMD3	VALOR
Opción	Idioma	English		0x0D	0x00	0x00	0
		Deutsch					1
		Nederlands					2
		Español					3
		Français					4
		Italiano					5
		Svenska					6
		Português					7
		Русский					8
		中国语					9
		한국어					10
		Türkçe					11
		ไทย					12
	Opción menú	Posición	Izquierda		0x01	0x00	0
			Derecha				1
			Arriba				2
			Abajo				3
		Transparenc.	Alto		0x02	0x00	0
			Medio				1
			Bajo				2
			Opaco				3
		Mostrar hora	5 s		0x03	0x00	0
			10 s				1
			30 s				2
			60 s				3
			90 s				4
			120 s				5
			Seguir act.				6

ELEMENTO DE CONTROL				CMD1	CMD2	CMD3	VALOR
Opción	Sonido	Balance	Arriba	0x0D	0x04	0x00	0
			Abajo				1
		100Hz	Arriba			0x01	0
			Abajo				1
		300Hz	Arriba			0x02	0
			Abajo				1
		1KHz	Arriba			0x03	0
			Abajo				1
		3KHz	Arriba			0x04	0
			Abajo				1
		10KHz	Arriba			0x05	0
			Abajo				1
	Hora compr. filtro	Desactivado			0x05	0x00	0
		100					1
		200					2
		400					3
		800					4
	Encendido autom.	Desactivado			0x06	0x00	0
		Activado					1
	Temp. de desc.	Desactivado			0x07	0x00	0
		10 min					1
		20 min					2
		30 min					3
	Información				0x08	0x00	0
	Bloqueo de panel	Desactivado			0x0A	0x00	0
		Activado					1

6-3 Contacte con SAMSUNG WORLDWIDE

- Si tiene cualquier comentario o pregunta referentes a los productos Samsung, póngase en contacto con el Centro de atención al cliente de SAMSUNG.

NORTH AMERICA		
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com

LATIN AMERICA		
ARGENTINA	0800-333-3733	http://www.samsung.com
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com
HONDURAS	800-7919267	http://www.samsung.com
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com

EUROPE		
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG(7267864,€ 0.07/min)	http://www.samsung.com
BELGIUM	02-201-24-18	http://www.samsung.com/be (Dutch) http://www.samsung.com/be_fr (French)
CZECH	800 - SAMSUNG (800-726786)	http://www.samsung.com
	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česká organizační složka, Oasis Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8	
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com
EIRE	0818 717100	http://www.samsung.com
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com
FINLAND	030 - 6227 515	http://www.samsung.com
FRANCE	01 48 63 00 00	http://www.samsung.com

EUROPE		
GERMANY	01805 - SAMSUNG (726-7864,€ 0,14/ Min)	http://www.samsung.com
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com
LUXEMBURG	261 03 710	http://www.samsung.com
NETHERLANDS	0900 - SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com
POLAND	0 801 1SAMSUNG (172678) 022 - 607 - 93 - 33	http://www.samsung.com
PORTUGAL	80820 - SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	http://www.samsung.com
SWEDEN	0771 726 7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com
SWITZERLAND	0848-SAMSUNG(7267864, CHF 0.08/ min)	http://www.samsung.com/ch http://www.samsung.com/ch_fr (French)
U.K	0845 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com

CIS		
ARMENIA	0-800-05-555	
AZERBAIJAN	088-55-55-555	
BELARUS	810-800-500-55-500	
GEORGIA	8-800-555-555	
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	http://www.samsung.com
MOLDOVA	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.com
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com
UKRAINE	0-800-502-000	http://www.samsung.com/ua http://www.samsung.com/ua_ru
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com

ASIA PACIFIC		
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com
CHINA	400-810-5858 010-6475 1880	http://www.samsung.com
HONG KONG	(852) 3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk http://www.samsung.com/hk_en/

ASIA PACIFIC		
INDIA	3030 8282 1800 110011 1800 3000 8282 1800 266 8282	http://www.samsung.com
INDONESIA	0800-112-8888 021-5699-7777	http://www.samsung.com
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	http://www.samsung.com
PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG(726-7864) 1-800-3-SAMSUNG(726-7864) 1-800-8-SAMSUNG(726-7864) 02-5805777	http://www.samsung.com
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com
THAILAND	1800-29-3232 02-689-3232	http://www.samsung.com
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com

MIDDLE EAST & AFRICA		
BAHRAIN	8000-4726	
EGYPT	0800-726786	
JORDAN	800-22273	
KSA	9200-21230	http://www.samsung.com
QATAR	800-2255	
SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
SYRIA	1825-22-73	
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com
U.A.E	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com

6-4 Eliminación correcta - Sólo Europa

Eliminación correcta de este producto (Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos)



(Aplicable en la Unión Europea y en países europeos con sistemas de recogida selectiva de residuos)

La presencia de este símbolo en el producto, accesorios o material informativo que lo acompañan, indica que al finalizar su vida útil ni el producto ni sus accesorios electrónicos (como el cargador, cascos, cable USB) deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos. Para evitar los posibles daños al medio ambiente o a la salud humana que representa la eliminación incontrolada de residuos, separe estos productos de otros tipos de residuos y recíclelos correctamente. De esta forma se promueve la reutilización sostenible de recursos materiales.

Los usuarios particulares pueden contactar con el establecimiento donde adquirieron el producto o con las autoridades locales pertinentes para informarse sobre cómo y dónde pueden llevarlo para que sea sometido a un reciclaje ecológico y seguro.

Los usuarios comerciales pueden contactar con su proveedor y consultar las condiciones del contrato de compra. Este producto y sus accesorios electrónicos no deben eliminarse junto a otros residuos comerciales.

Eliminación correcta de las baterías de este producto - Sólo Europa



(Aplicable en la Unión Europea y en otros países europeos con sistemas de recogida selectiva de baterías.)

La presencia de esta marca en las baterías, el manual o el paquete del producto indica que cuando haya finalizado la vida útil de las baterías no deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos. Los símbolos químicos Hg, Cd o Pb, si aparecen, indican que la batería contiene mercurio, cadmio o plomo en niveles superiores a los valores de referencia admitidos por la Directiva 2006/66 de la Unión Europea. Si las baterías no se desechan convenientemente, estas sustancias podrían provocar lesiones personales o dañar el medioambiente.

Para proteger los recursos naturales y promover el reciclaje, separe las baterías de los demás residuos y recíclelas mediante el sistema de recogida gratuito de su localidad.